

MusicManIII_Help

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> MusicManIII_Help	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY		October 23, 2022
		<i>SIGNATURE</i>

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	MusicManIII_Help	1
1.1	Der Datei-Requester	1
1.2	Der Verzeichnis-Requester	2
1.3	Der Bildschirmmodus-Requester	3
1.4	Der Zeichensatz-Requester	3
1.5	Der Farb-Requester	4
1.6	Die Eingabezeilen	5
1.7	Das F-Tasten-Hilfefenster	9
1.8	Das Auswahlfenster	9
1.9	Unterdatensätze	10
1.10	Songs markieren	10
1.11	Steuercodes	11
1.12	Das Datensatzfenster	12
1.13	Projekt/MC erstellen	23
1.14	Projekt/Importieren	23
1.15	Projekt/Exportieren	23
1.16	Projekt/Drucken	23
1.17	Projekt/Über	24
1.18	Projekt/Über/Datei	24
1.19	Projekt/Über/Programm	24
1.20	Projekt/Über/Autor	24
1.21	Projekt/Über/Benutzer	25
1.22	Projekt/Über/Vertrieb	25
1.23	Projekt/Iconify	25
1.24	Projekt/Hilfe-Modus	25
1.25	Projekt/Workbench schließen	25
1.26	Projekt/Programm beenden	26
1.27	Datensatz/Laden	26
1.28	Datensatz/Sichern	26
1.29	Datensatz/Ausleihen	26

1.30 Datensatz/Eingeben	26
1.31 Datensatz/Leeren	27
1.32 Datensatz/Erstellen	27
1.33 Datensatz/Unterdatensatz	27
1.34 Datensatz/Unterdatensatz/Erstellen	27
1.35 Datensatz/Unterdatensatz/Löschen	28
1.36 Datensatz/Löschen	28
1.37 Datensatz/Kopieren	28
1.38 Datensatz/Rückgängig	28
1.39 Datensatz/Kontrollfenster	28
1.40 Datensatz/Notizenfenster	28
1.41 Datensatz/CD-Spieler	29
1.42 Song/Markieren	29
1.43 Song/Markieren/Markieren mit	29
1.44 Song/Markieren/Farbe ändern	29
1.45 Song/Anhängen	30
1.46 Song/Einfügen	30
1.47 Song/Löschen	30
1.48 Song/Rauf	30
1.49 Song/Runter	30
1.50 Song/Aufnehmen	30
1.51 Song/Aufnehmen/Diesen	31
1.52 Song/Aufnehmen/Alle	31
1.53 Song/Aufnehmen/Liste löschen	31
1.54 Song/Kontrollfenster	31
1.55 Datei/Laden	31
1.56 Datei/Liste anzeigen	31
1.57 Datei/Sortieren	32
1.58 Datei/Suchen	32
1.59 Datei/Selektion	32
1.60 Datei/Selektion/Erstellen	33
1.61 Datei/Selektion/Freigeben	33
1.62 Datei/Selektion/Sichern als	33
1.63 Datei/Erstellen	33
1.64 Datei/Erstellen/MusicManIII.Int	34
1.65 Datei/Erstellen/MusicManIII.Art	34
1.66 Datei/Sichern	34
1.67 Datei/Sichern/Index	34
1.68 Datei/Sichern/MusicManIII.Int	34

1.69 Datei/Manager	35
1.70 Makros/Aufnahme starten	35
1.71 Makros/Aufnahme beenden	35
1.72 Makros/Makro zuweisen	35
1.73 Makros/Laden	35
1.74 Makros/Sichern	35
1.75 Einstellungen/Icons erstellen	36
1.76 Einstellungen/Einstellen	36
1.77 Einstellungen/Einstellen/Programm	36
1.78 Einstellungen/Einstellen/Drucker	37
1.79 Einstellungen/Einstellen/F-Tasten	37
1.80 Einstellungen/Einstellen/Verschiedenes	37
1.81 Einstellungen/Zuletzt gesicherte	37
1.82 Einstellungen/Vorgaben	37
1.83 Einstellungen/Laden	37
1.84 Einstellungen/Sichern	38
1.85 Einstellungen/Sichern als	38
1.86 Das Datensatzkontrollfenster	38
1.87 Das Songkontrollfenster	39
1.88 Das Notizenfenster	40
1.89 Der CD-Spieler	40
1.90 Das Suchen-Fenster	41
1.91 Das Selektieren-Fenster	43
1.92 Das 'Datei laden'-Fenster	43
1.93 Das Drucken-Fenster	43
1.94 Der Datei-Manager	45
1.95 Das Datei-Manager-Einstellungsfenster	46
1.96 Der Listenbildschirm	47
1.97 Projekt/Selektion	50
1.98 Projekt/Selektion/Erstellen	51
1.99 Projekt/Selektion/Freigeben	51
1.100Projekt/Selektion/Sichern als	51
1.101Projekt/Anzeigen ab Datensatz	51
1.102Projekt/Erste Seite anzeigen	52
1.103Projekt/Letzte Seite anzeigen	52
1.104Projekt/Informationen	52
1.105Projekt/Hilfe-Modus	52
1.106Projekt/Beenden	52
1.107Der Voreinstellungsbildschirm	52

1.108	Das Programm-Voreinstellungsfenster	54
1.109	Das Drucker-Voreinstellungsfenster	56
1.110	Das F-Tasten-Voreinstellungsfenster	57
1.111	Das Verschiedene-Voreinstellungsfenster	57
1.112	Das Bildschirm-Voreinstellungsfenster	58
1.113	Das Pfadangaben-Voreinstellungsfenster	60
1.114	Projekt/Laden	60
1.115	Projekt/Sichern	60
1.116	Projekt/Sichern als	61
1.117	Projekt/Beenden	61
1.118	Bearbeiten/Vorgaben	61
1.119	Bearbeiten/Zuletzt gesicherte	61
1.120	Bearbeiten/Alles rückgängig	61
1.121	Bearbeiten/Rückgängig	61
1.122	Optionen/Icons erstellen	62
1.123	authorcdplayer	62

Chapter 1

MusicManIII_Help

1.1 Der Datei-Requester

Der Datei-Requester

Der Datei-Requester wird verwendet, wenn Sie einen Datei- und Pfadnamen einzugeben haben. Folgende Gadgets stehen zur Verfügung:

ListView-Gadget

Den oberen Bereich des Fensters nimmt ein großes ListView-Gadget ein, in dem der Inhalt eines Verzeichnisses angezeigt wird. Die Sortierung dieser Liste kann dabei mit dem ReqTools-Voreinstellungsprogramm angepaßt werden. Verzeichnisse und Dateien können Sie an der unterschiedlichen Farbgebung unterscheiden. Bei Verzeichnissen wird zusätzlich in der rechten Spalte "Verzeichnis" angezeigt, wobei bei Dateien die Dateilänge ausgegeben wird. Drücken Sie mit der linken Maustaste auf einen Verzeichnisnamen um in dieses Verzeichnis zu verzweigen. Doppelklicken Sie mit der linken Maustaste auf einen Dateinamen um den Requester zu beenden und den ausgewählten Dateinamen samt Pfad an MusicManIII zurückzuliefern.

Muster

In dieser Eingabezeile wird das aktuelle Muster ausgegeben. Im ListView-Gadget werden nur die Dateien angezeigt, die diesem Muster entsprechen. Normalerweise sollten Sie dieses Muster nicht ändern, da Ihnen MusicManIII immer ein passendes Muster anbietet, um z.B. nur Voreinstellungsdateien oder MusicManIII-Dateien anzuzeigen. Nähere Informationen zu Mustern finden Sie in Ihrem AmigaDOS-Handbuch.

Eingabefelder

Unter dem "Muster"-Eingabefeld befinden sich zwei weitere Eingabefelder. Das obere zeigt den im ListView-Gadget angezeigten Pfad an, das untere den aktuellen Dateinamen. In das Dateinamen-Eingabefeld können Sie auch einen Namen eingeben, der noch nicht existiert, und dann "OK" anwählen.

Es wird dann eine neue Datei erzeugt.

Neu

Hiermit wird der Verzeichnisisinhalt erneut eingelesen.

.info

Mit dieser Option können Sie das Anzeigen der ".info"-Dateien ein- und ausschalten.

OK

Der Requester wird beendet und die angezeigte Datei wird an MusicManIII zurückgeliefert.

Laufw.

Es wird eine Liste der vorhandenen Laufwerke angezeigt. Sie erhalten diese Liste auch wenn Sie im Requester die rechte Maustaste betätigen.

Mutterv.

Hiermit kommen Sie wieder eine Verzeichnisebene zurück.

Beispiel:

Sie befinden sich in "SYS:".

Sie drücken die linke Maustaste über "Prefs" und befinden sich nun in "SYS:Prefs".

Klicken Sie jetzt auf "Mutterv." um wieder zurück zu "SYS:" zu kommen.

Abbruch

Der Requester wird geschlossen ohne einen Dateinamen an MusicManIII zurückzuliefern.

1.2 Der Verzeichnis-Requester

Der Verzeichnis-Requester

Dieser Requester ist dem Datei-Requester sehr ähnlich, weshalb hier nur die Unterschiede beschrieben werden:

ListView-Gadget

Im Gegensatz zum Datei-Requester werden die Dateinamen nicht klar lesbar angezeigt und können auch nicht angewählt werden, nur Verzeichnisse können angewählt werden.

Muster, .info

Diese Gadgets sind nicht verfügbar.

Eingabefelder

Es ist nur das Eingabefeld für den Pfad vorhanden.

OK

Der Requester wird beendet und die angezeigte Verzeichnis wird an MusicManIII übergeben.

Neu, Laufw., Mutterv., Abbruch

Diese Gadgets besitzen die gleiche Funktionalität wie im Datei-Requester.

1.3 Der Bildschirmmodus-Requester

Der Bildschirmmodus-Requester

Mit diesem Requester können Sie u.a. den gewünschten Bildschirmmodus, die Anzahl der möglichen Farben und die Bildschirmhöhe und -breite einstellen. Dazu stehen Ihnen folgende Gadgets zur Verfügung:

ListView-Gadget

Hier werden alle zur Auswahl stehenden Bildschirmmodi angezeigt. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf den gewünschten Modus um ihn anzuwählen.

Overscan

Stellen Sie hier den gewünschten Overscan-Modus ein:

- Normale Abmessung
- Text-Abmessung
- Grafik-Abmessung
- Maximale Abmessung

Breite

Geben Sie in das Eingabefeld die gewünschte Bildschirmbreite ein oder setzen Sie die Option "Vorgabe" um die Standardbreite zu erhalten.

Höhe

Geben Sie in das Eingabefeld die gewünschte Bildschirmhöhe ein oder setzen Sie die Option "Vorgabe" um die Standardhöhe zu erhalten.

Farben

Wählen Sie die gewünschte Farbanzahl.

Auto-Rollen

Ist diese Option aktiv und die Bildschirmhöhe und/oder -breite ist größer als der sichtbare Ausschnitt, wird der sichtbare Ausschnitt in Abhängigkeit von der Mausposition verschoben.

OK

Der Requester wird geschlossen und die Einstellungen werden übernommen.

Abbruch

Der Requester wird geschlossen ohne die Einstellungen zu übernehmen.

1.4 Der Zeichensatz-Requester

Der Zeichensatz-Requester

Mit diesem Requester können Sie die gewünschte Schriftart einstellen. Dazu stehen folgende Gadgets zur Verfügung:

ListView-Gadget

Alle verfügbaren Zeichensätze werden angezeigt. Die Zahl hinter dem Namen gibt die Größe an.

Eingabefelder

Im linken Eingabefeld wird der Name des momentan angewählten Zeichensatzes angezeigt, im Rechten die Größe. Wollen Sie eine Größe verwenden, die nicht in der Liste enthalten ist, können Sie sie hier eingeben. Die Größe wird dann berechnet.

Vorsicht:

Bei zu großen Zeichensätzen kann es vorkommen, daß die Fenster nicht mehr auf den Bildschirm passen. In diesem Fall wird auf den Zeichensatz "Topaz" mit der Größe 8 ausgewichen.

Fett, Kursiv, Unterstr.

Mit diesen Optionen können Sie die Textattribute "fett", "kursiv" und "unterstrichen" wählen.

1.5 Der Farb-Requester

Der Farb-Requester

Mit diesem Requester können Sie die Farbpalette einstellen. Dazu stehen Ihnen folgende Gadgets zur Verfügung:

Farben

Dieses Gadget zeigt alle vorhandenen Farben an. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf die Farbe, die Sie ändern wollen.

Kopieren

Klicken Sie mit der linken Maustaste auf die Farbe, auf die die bereits angewählte Farbe kopiert werden soll.

Wechseln

Klicken Sie mit der linken Maustaste auf die Farbe, mit der die bereits angewählte Farbe vertauscht werden soll.

Verlauf

Klicken Sie mit der linken Maustaste auf eine Farbe, um zwischen dieser und der bereits angewählten einen Farbverlauf zu erzeugen.

Rot, Grün, Blau

Stellen Sie hiermit den Farbwert der angewählten Farbe ein.

OK

Die Farbpalette wird übernommen und der Requester geschlossen.

Rückgängig

Die Änderungen der Farbpalette werden zurückgenommen.

Abbruch

Der Requester wird geschlossen ohne die geänderte Farbpalette zu übernehmen.

1.6 Die Eingabezeilen

Die Eingabezeilen

In diesem Kapitel werden die Eingabezeilen von MusicManIII beschrieben.

Mit Eingabezeilen werden Sie konfrontiert, wenn Sie etwas eingeben müssen, z.B. Songs oder Interpreten. Um Ihnen diese Eingaben angenehmer zu machen, ist in MusicManIII ein komfortabler Zeileneditor integriert. Dieser ist in der Bedienung kompatibel zu den String-Gadgets des AmigaOS, stellt aber noch zusätzliche Funktionen zur Verfügung.

Tastaturkomandos

Im Folgenden finden Sie die komplette Beschreibung der Tastaturkomandos:

Backspace

Das Zeichen links vom Cursor wird gelöscht.

DEL

Das Zeichen unter dem Cursor wird gelöscht.

CursorLeft

Der Cursor wird um ein Zeichen nach links bewegt.

CursorRight

Der Cursor wird um ein Zeichen nach rechts bewegt.

CursorUp

Im Songs-ListView-Gadget wird der Cursor eine Zeile nach oben bewegt. Bei String-Gadgets wird das vorherige String-Gadget aktiviert.

CursorDown

Im Songs-ListView-Gadget wird der Cursor eine Zeile nach unten bewegt. Bei String-Gadgets wird das nächste String-Gadget aktiviert.

Return, Enter

Die Zeile wird bestätigt und verlassen.

Haben Sie zuvor mit "Datensatz/Eingeben" in den Eingabe-

Modus gewechselt und Sie betätigen diese Tasten in einem Spring-Gadget, wird der Cursor zur Eingabe des ersten Songs positioniert.

Sind Sie jedoch bereits bei der Songeingabe im Songs-ListView-Gadget in der äußersten rechten Spalte (je nach Voreinstellung), wird der Eingabe-Modus beendet.

ESC

Alle Änderungen der aktuellen Zeile werden rückgängig gemacht und die Zeile wird verlassen.

Lesen Sie den vorhergehenden Abschnitt um zu erfahren ob und welches Gadget aktiviert wird.

TAB

Die Zeile wird bestätigt und verlassen.

Drücken Sie TAB, wenn Sie sich in der letzten Song-Zeile in der äußersten rechten Spalte (je nach Voreinstellung) befinden, um einen neuen Song an die Liste anzuhängen.

Shift+CursorLeft

Der Cursor wird an den Zeilenanfang gesetzt.

Shift+CursorRight

Der Cursor wird an das Zeilenende gesetzt.

Shift+CursorUp

Der Cursor wird in die erste Zeile der aktuellen Seite gesetzt.

Shift+CursorDown

Der Cursor wird in die letzte Zeile der aktuellen Seite gesetzt.

Shift+Backspace, rechte Amiga+Backspace

Es wird vom Zeilenanfang bis zur aktuellen Cursor-Position gelöscht.

Shift+Del, rechte Amiga+Del

Die Zeile wird von der aktuellen Cursor-Position bis zum Zeilenende gelöscht.

Shift+TAB

Die Zeile wird bestätigt und verlassen. Das vorhergehende Eingabefeld wird aktiviert.

Ctrl+CursorLeft

Der Cursor wird an den Anfang des aktuellen Wortes gesetzt.

Ctrl+CursorRight

Der Cursor wird an den Anfang des nächsten Wortes gesetzt.

Ctrl+CursorUp

Der Cursor wird in die erste Zeile der Seite A gesetzt.

Ctrl+CursorDown

Der Cursor wird in die erste Zeile der Seite B gesetzt.

Ctrl+1, Ctrl+2, Ctrl+3

Der Eingabemodus kann für diese Zeile geändert werden:

1: abc=abc

2: abc=ABC

3: abc=Abc

Diese Funktionen sind nur bei der Eingabe von Songs verfügbar.

Ctrl+c

Das Zeichen links vom Cursor wird mit dem Zeichen unter dem Cursor vertauscht.

Da es bei hoher Tippgeschwindigkeit vorkommen kann, daß man zwei Buchstaben vertauscht eingibt, können sie hiermit einfach korrigiert werden.

Ctrl+i

Es wird zwischen Einfüge- und Überschreibmodus umgeschaltet.

Ctrl+k

Der Text von der aktuellen Cursor-Position bis zum Zeilenende wird gelöscht und in einen Zwischenpuffer geschrieben, der mit Ctrl+y wieder eingefügt werden kann.

Ctrl+q, rechte Amiga+q

Alle Änderungen der aktuellen Zeile werden rückgängig gemacht.

Ctrl+w

Das Wort, in dem sich der Cursor befindet, wird gelöscht.

Ctrl+x, rechte Amiga+x

Die aktuelle Eingabezeile wird gelöscht.

Ctrl+y

Fügt den mit Ctrl+k gelöschten Text wieder ab der aktuellen Cursor-Position ein.

Ctrl+u

Es wird vom Zeilenanfang bis zur aktuellen Cursor-Position gelöscht.

rechte Amiga+z

Das Zeichen unter dem Cursor wird gewandelt:
Großbuchstaben in Kleinbuchstaben und umgekehrt.

Alt+CursorLeft

Wenn Sie sich im Songs-ListView-Gadget befinden, wird in die vorherige, linke Spalte gesprungen.

Alt+CursorRight

Wenn Sie sich im Songs-ListView-Gadget befinden, wird in die nächste, rechte Spalte gesprungen.

F-Tasten

Es wird der Text, den Sie im "F-Tasten"- Voreinstellungs-fenster eingegeben haben, eingefügt.

HELP

Sie erhalten Hilfe zu den Tastaturkommandos.

Shift+HELP

Die Belegung der F-Tasten wird in einem Fenster ausgegeben.

Ctrl+HELP

Müssen Sie in das Eingabefeld einen Interpreten oder eine Art eingeben, wird mit dieser Tastenkombination ein Fenster geöffnet, in dem eine Liste aller eingegebenen Interpreten bzw. Arten ausgegeben wird. Sie können mit den Cursor-Tasten den gewünschten Eintrag auswählen und ihn dann mit Return in das Eingabefeld übernehmen. Drücken Sie ESC, wenn Sie die Funktion abbrechen wollen. Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn im "Programm"-Voreinstellungsfenster die Optionen "MusicManIII.Art verwenden" und "MusicManIII.Int verwenden" gesetzt sind.

Vorsicht:

Nachdem Sie dieses Fenster wieder schließen ist der Undo-Buffer geleert. D.h. wenn Sie das Eingabefeld mit ESC beenden oder Ctrl+q drücken, wird nicht der Text im Eingabefeld angezeigt, der beim Aktivieren des Eingabefeldes angezeigt wurde, sondern der, der nach dem Schließen des Fensters angezeigt wird.

Das F-Tasten-Hilfefenster

In diesem Fenster wird die aktuelle Belegung der F-Tasten ausgegeben. Mit dem "Qualifier"-Gadget können Sie einstellen, für welchen Qualifier die F-Tasten angezeigt werden sollen. Schließen Sie das Fenster mit dem "OK"-Gadget.

Das Auswahlfenster

In diesem Feld wird abhängig vom Eingabefeld, in dem Sie Ctrl+HELP gedrückt haben, eine Liste aller eingegebenen Interpreten oder Arten angezeigt. Nachdem das Fenster geöffnet wurde wird der erste Eintrag der Liste angewählt, der dem Inhalt des Eingabefelds, aus dem das Fenster geöffnet wurde, am nächsten kommt.

Wenn Sie die RETURN-Taste drücken, wird die Liste durchsucht, ob ein Eintrag enthalten ist, der mit der Zeichenfolge beginnt, die im Eingabefeld steht. Dieser Eintrag wird dann angewählt.

Mit der ESC-Taste können Sie das Eingabefeld deaktivieren. Zur Auswahl des gewünschten Eintrags stehen folgende Tasten zur Verfügung:

CursorUp

Der vorherige Eintrag wird angewählt.

CursorDown

Der nächste Eintrag wird angewählt.

Shift+CursorUp

Der erste Eintrag der Liste wird angewählt.

Shift+CursorDown

Der letzte Eintrag der Liste wird angewählt.

Ctrl+CursorUp

Eine Seite zurückscrollen.

Ctrl+CursorDown

Eine Seite vorscrollen.

Diese Tasten stehen nur zur Verfügung, wenn das Eingabefeld nicht aktiv ist:

TAB

Das Eingabefeld aktivieren.

RETURN

Das Fenster schließen und den angewählten Eintrag übernehmen.

ESC

Das Fenster schließen ohne den Eintrag zu übernehmen.

1.7 Das F-Tasten-Hilfefenster

Das F-Tasten-Hilfefenster

In diesem Fenster wird die aktuelle Belegung der F-Tasten ausgegeben. Mit dem "Qualifier"-Gadget können Sie einstellen, für welchen Qualifier die F-Tasten angezeigt werden sollen. Schließen Sie das Fenster mit dem "OK"-Gadget.

1.8 Das Auswahlfenster

Das Auswahlfenster

In diesem Feld wird abhängig vom Eingabefeld, in dem Sie Ctrl+HELP gedrückt haben, eine Liste aller eingegebenen Interpreten oder Arten angezeigt. Nachdem das Fenster geöffnet wurde wird der erste Eintrag der Liste angewählt, der dem Inhalt des Eingabefelds, aus dem das Fenster geöffnet wurde, am nächsten kommt.

Wenn Sie die RETURN-Taste drücken, wird die Liste durchsucht, ob ein Eintrag enthalten ist, der mit der Zeichenfolge beginnt, die im Eingabefeld steht. Dieser Eintrag

wird dann angewählt.
Mit der ESC-Taste können Sie das Eingabefeld deaktivieren.
Zur Auswahl des gewünschten Eintrags stehen folgende Tasten zur Verfügung:

CursorUp

Der vorherige Eintrag wird angewählt.

CursorDown

Der nächste Eintrag wird angewählt.

Shift+CursorUp

Der erste Eintrag der Liste wird angewählt.

Shift+CursorDown

Der letzte Eintrag der Liste wird angewählt.

Ctrl+CursorUp

Eine Seite zurückscrollen.

Ctrl+CursorDown

Eine Seite vorscrollen.

Diese Tasten stehen nur zur Verfügung, wenn das Eingabefeld nicht aktiv ist:

TAB

Das Eingabefeld aktivieren.

RETURN

Das Fenster schließen und den angewählten Eintrag übernehmen.

ESC

Das Fenster schließen ohne den Eintrag zu übernehmen.

1.9 Unterdatensätze

Unterdatensätze

MusicManIII bietet die Möglichkeit, für einen Datensatz Unterdatensätze anzulegen. Als Anwendungsgebiet biete sich z.B. die Verwaltung von Doppel-CDs an. Mußte in MusicManII hierbei noch jede CD als eigener Datensatz angelegt werden, können Sie in MusicManIII einen Datensatz anlegen und für die zweite CD einen Unterdatensatz. Unterdatensätze werden in allen Modi zur Verfügung gestellt, es können jeweils bis zu 255 verwaltet werden.

1.10 Songs markieren

Songs markieren

Diese Funktion ist gedacht, um die Verwaltung von Medleys zu vereinfachen. In bisherigen CD-Verwaltungen konnten Sie Medleys nur auf zwei Arten verwalten: zuerst den Medleynamen eingeben und in den darauf folgenden Zeilen die einzelnen Songs des Medleys. Oder Sie geben nur den Medleynamen ein. Methode eins hat dabei den Nachteil, daß, wenn Sie z.B. eine sortierte Songliste ausgeben, die Songs des Medleys getrennt werden. Die zweite Methode hat als Nachteil den Informationsverlust.

Hier setzt "Song markieren" an: geben Sie Ihre Medleys mit Name und Songs ein, stellen Sie mit "Song/Markieren/Farbe ändern" gegebenenfalls die Markierungsnummer (= -farbe) ein und rufen Sie nun für jeden Song des Medleys "Song/Markieren/Markiere: xx" auf. Songs, die mit der gleichen Farbe markiert sind, werden immer als Einheit behandelt, d.h. im oben genannten Beispiel würde nur der Medleyname zur Sortierung verwendet werden und die enthaltenen Songs würden direkt darauf folgen. Der Medleyname ist dabei der oberste Song der markierten Songs.

Die Anzahl der möglichen Markierungen ist von der Farbanzahl des Hauptbildschirms abhängig. Auf einem Bildschirm mit 4 Farben stehen 3 Farben zur Verfügung. Die Hintergrundfarbe schaltet die Zugehörigkeit der Songs zu einem Medley ab. Falls Sie also bei einem Datensatz mehr als 3 Medleys eingeben wollen, müssen Sie die Anzahl der Farben im Voreinstellungsfenster "Bildschirme" erhöhen.

1.11 Steuercodes

Steuercodes

MusicManIII verwendet für Druckerfunktionen, die nicht über das "printer.device" aufgerufen werden können, Steuercodes, die ohne Interpretation des "printer.device" an den Drucker gesendet werden. Diese können von Drucker zu Drucker unterschiedlich sein. Voreingestellt sind die Codes, die vom Drucker "Epson LQ-570+" (ESC P2) benötigt werden. Bietet Ihr Drucker den Epson-Modus (ESC P2), sollten keine Probleme auftreten. Ansonsten müssen Sie die Steuersequenzen selbst zusammensuchen und eingeben.

Eine Steuersequenz setzt sich aus mehreren ASCII-Werten zusammen, die Sie als Zeichen in Hochkommas (z.B. "A"), als Hexadezimalwert mit vorangestelltem "\$" (z.B. \$0D) oder als Dezimalwert (z.B. 27) durch Kommas getrennt eingeben können.

Da fast alle Steuersequenzen mit ESC beginnen, müssen Sie dies nicht als Zahl (27) eingeben, sondern Sie können auch ESC eingeben.

Beispiel:

ESC, "M", 15

Diese Sequenz setzt den "Epson LQ-570+" auf 20cpi.

1.12 Das Datensatzfenster

Das Datensatzfenster

Dieses Fenster beinhaltet folgende Eingabefelder:

Interpret

Es kann der Interpret des Albums eingegeben werden. Die maximale Länge beträgt 255 Zeichen.

Titel

Der Titel des Albums. Maximale Länge: 255 Zeichen. Dieses Feld ist im Single-Modus deaktiviert.

Nr.

Die Nummer des Albums. Maximale Länge: 5 Zeichen. Dieses Feld wird beim Erstellen eines Datensatzes automatisch gesetzt. Diese Nummer muß nicht mit der Datensatznummer identisch sein. Sie wird beim Ausdrucken verwendet, um, unabhängig von der Sortierreihenfolge, eine gleichbleibende Nummerierung zu gewährleisten.

Um auf einen Datensatz mit einer bestimmten Nummer zuzugreifen wählen Sie bitte das "?"-Gadget an und geben im erscheinenden Fenster die gewünschte Nummer ein.

Aufgenommen

4-stelliges Aufnahmejahr. Beim Erstellen eines Datensatzes wird dieses Feld auf die aktuelle Jahreszahl gesetzt.

Erschienen

4-stelliges Erscheinungsjahr.

Art

Die Art des Albums. Maximale Länge: 255 Zeichen.

Tape

Der maximal 255-stellige Kassettentyp. Dieses Feld ist nur im MC-Modus verfügbar.

Zusätzlich stehen noch folgende Gadgets zur Verfügung:

Länge

In diesem Feld wird die errechnete Spielzeit der angezeigten Seite ausgegeben.

Spielzeit

In dem "eingedrückten" Rechteck wird die Gesamtspielzeit des Albums ausgegeben. Im MC-Modus können Sie mit dem Cycle-Gadget die Kassettenlänge einstellen.

Dolby

Mit diesem Cycle-Gadget können Sie die Dolby-Rauschunterdrückung einstellen.

Quelle

Dieses Cycle-Gadget dient dem Einstellen der Aufnahmequelle.

Aufnahmeverfahren

Wählen Sie hier das gewünschte Aufnahmeverfahren einer CD aus. Dieses Gadget ist nur im CD-Modus verfügbar.

Bandsorte

Wählen Sie hier die gewünschte Bandsorte der MC aus. Dieses Gadget ist nur im MC-Modus verfügbar.

Seite 1 / Seite 2

Mit diesem Gadget können Sie die anzuzeigende Seite wählen. Dieses Gadget ist im CD-Modus nicht verfügbar.

Unterdatensatz

Mit diesem Rollbalken kann der anzuzeigende Unterdatensatz eingestellt werden. Nähere Informationen zu Unterdatensätzen finden Sie im Kapitel

Unterdatensätze

.

^

Mit diesen Gadgets können Sie die angezeigte Datensatznummer erhöhen. Dabei wird (von rechts nach links) die Nummer um 1, 10, 100, 1000 oder 10000 erhöht.

v

Diese Gadgets erniedrigen die angezeigte Datensatznummer um (von rechts nach links) 1, 10, 100, 1000, 10000.

F

Hiermit wird der erste (englisch: first) Datensatz geladen.

G

Der Datensatz mit der angezeigten Nummer wird geladen (englisch: get).

L

Es wird der letzte (englisch: last) Datensatz geladen.

Der große Bereich mit dem Rollbalken auf der rechten Seite dient der Aufnahme der Songs eines Albums. Pro Album können maximal 255 Songs mit der Länge von je 255 Zeichen eingegeben werden.

Der Bereich ist fünfgeteilt:

Die erste Spalte von links enthält die maximal 3-stellige Nummer des Songs. Zusätzlich enthält es die Markierung des Songs. Was es mit der Markierung auf sich hat erfahren Sie im Kapitel

Songs markieren

. Die zweite Spalte

enthält den 255-stelligen Namen des Songs, die dritte die

Länge. Maximal kann sie eine Länge von 5 Zeichen (inkl. ":") haben. Um statt der Songlänge den Zählerstand bei MCs einzugeben, also das automatische Einfügen des Doppelpunktes zu unterdrücken, müssen Sie im Programm-Voreinstellungsfenster das Cycle-Gadget "Zählerstand statt Längen" auf "Zählerstand" setzen. Die nächste Spalte nimmt die "Beats per minute" (BPM) maximal 3-stellig auf. Die letzte Spalte schließlich ist die "Spezial"-Spalte. Sie ist gedacht, um zusätzliche Informationen aufnehmen zu können, wie die Interpreten der Songs auf einer Sample-CD oder die Komponisten. Dafür stehen maximal 255 Zeichen zur Verfügung. Zum Ändern eines Songnamens, der Länge, der BPM oder des Spezialeintrags klicken Sie mit der linken Maustaste in die entsprechende Spalte des gewünschten Songs. Wenn Sie auf die Songnummer klicken wird der entsprechende Song zum aktuellen erklärt. D.h. er wird andersfarbig dargestellt und die Funktionen des "Song"-Pull-Down-Menüs bzw. des Song-Kontollfensters beziehen sich darauf.

Tastaturbelegung

Zusätzlich zu den Tastenkombinationen des Pull-Down-Menüs und der Gadgets stehen noch folgende Tastenkommandos zur Verfügung:

RETURN

Der markierte Song kann editiert werden.

DEL

Der markierte Song wird gelöscht.

CursorUp

Der vorherige Song wird markiert.

CursorDown

Der nächste Song wird markiert.

CursorLeft

Der vorherige Datensatz wird geladen, wenn die Option "Datensätze automatisch laden" im Programm-Voreinstellungsfenster aktiviert ist. Ansonsten wird nur die Nummer des Einstellungsbereichs für die Datensatznummer erniedrigt.

CursorRight

Der nächste Datensatz wird geladen, wenn die Option "Datensätze automatisch laden" im Programm-Voreinstellungsfenster aktiviert ist. Ansonsten wird nur die Nummer des Einstellungsbereichs für die Datensatznummer erhöht.

Shift+CursorLeft

Die Datensatznummer wird um 10 verringert und der Datensatz wird geladen, falls die Option "Datensätze automatisch laden" im Programm-Voreinstellungsfenster aktiviert ist.

Shift+CursorRight

Die Datensatznummer wird um 10 erhöht und der Datensatz wird geladen, falls die Option "Datensätze automatisch laden" im Programm-Voreinstellungsfenster aktiviert ist.

Shift+CursorDown

Der letzte Song der aktuellen Seite wird markiert.

Shift+CursorUp

Der erste Song der aktuellen Seite wird markiert.

Ctrl+CursorLeft

Die Datensatznummer wird um 100 verringert und der Datensatz wird geladen, falls die Option "Datensätze automatisch laden" im Programm-Voreinstellungsfenster aktiviert ist.

Ctrl+CursorRight

Die Datensatznummer wird um 100 erhöht und der Datensatz wird geladen, falls die Option "Datensätze automatisch laden" im Programm-Voreinstellungsfenster aktiviert ist.

Ctrl+CursorDown

Die zweite Seite wird angezeigt und der erste Song wird markiert. Diese Tastenkombination ist im CD-Modus nicht verfügbar.

Ctrl+CursorUp

Die erste Seite wird angezeigt und der erste Song wird markiert.

Ctrl+F

Hiermit wird der erste (englisch: first) Datensatz geladen.

Ctrl+G

Der Datensatz mit der angezeigten Nummer wird geladen (englisch: get).

Ctrl+L

Hiermit wird der letzte (englisch: last) Datensatz geladen.

Alt+CursorLeft

Die Datensatznummer wird um 1000 verringert und der Datensatz wird geladen, falls die Option "Datensätze automatisch laden" im Programm-Voreinstellungsfenster aktiviert ist.

Alt+CursorRight

Die Datensatznummer wird um 1000 erhöht und der Datensatz wird geladen, falls die Option "Datensätze automatisch laden" im Programm-Voreinstellungsfenster aktiviert ist.

linke Alt+TAB

Mit dieser Tastenkombination können Sie zwischen den

geöffneten, gleichzeitig zu bedienenden Fenstern wechseln.

Das Pull-Down-Menü

Das Pull-Down-Menü wird angezeigt, wenn die rechte Maustaste gedrückt wird. Dabei ändert sich der Bildschirmtitel. Es wird "Projekt Datensatz Song Datei Makros Voreinstellungen" angezeigt. Wird nun der Mauszeiger bei gedrückter rechter Maustaste auf die Wörter bewegt, erscheinen in Abhängigkeit der Mausposition weitere Menüeinträge, die ihrerseits bei Anwahl wiederum Menüpunkte hervorbringen oder, wenn die Maustaste losgelassen wird, Aktionen auslösen. Endet der Name eines Menüeintrags mit "...", bedeutet dies, daß das Anwählen einen Dialog öffnet. Endet der Eintrag mit "?" zeigt dies eine Option an, die aktiv (mit einem Haken versehen) oder inaktiv (ohne Haken) sein kann. Der Status wird bei jeder Anwahl invertiert. Zeigt ein Eintrag ">>" auf der rechten Seite an, bedeutet das, daß, wenn man auf diesen Eintrag mit gedrückter rechter Maustaste zeigt, weitere Menüpunkte sichtbar werden.

Nachdem nun die grundsätzliche Bedienung der Pull-Down-Menüs vereinfacht erklärt wurde, werden nun die einzelnen Menüpunkte erklärt:

*** Das Projekt-Menü ***

MC erstellen

Diese Funktion ist noch nicht verfügbar.

Importieren

Diese Funktion ist noch nicht verfügbar.

Exportieren

Diese Funktion ist noch nicht verfügbar.

Drucken

Es wird der Dialog "Drucken" geöffnet. Damit können Sie den/die Datensatz/-sätze auf Ihrem Drucker oder in eine ASCII-Datei ausgeben. Dieses Fenster wird genauer im Kapitel

Das Drucken-Fenster
beschrieben.

Über

Es stehen weitere Menüpunkte zur Verfügung:

Datei

Es wird der Modus, der Dateiname, die Anzahl der Datensätze dieser Datei, die Anzahl der Datensätze aller Dateien des Modus, die Anzahl der selektierten Datensätze und die Eingabe bei "Verliehen an" angezeigt.

Programm

Der Programmname, die Versionsnummer, das Copyright, sowie der Name des ARexx-Ports wird ausgegeben.

Autor

Der Programmname, die Versionsnummer, das Copyright, sowie Name und Anschrift des Autors werden angezeigt.

Benutzer

In der registrierten Vollversion werden Name, Anschrift und Registriernummer des Benutzers angezeigt. In der Demoversion wird der Name der FD-Serie, für die der Key erstellt wurde und die Anzahl der Datensätze und Dateien, die verwaltet werden können, sowie das Ablaufdatum angezeigt.

Vertrieb

Die derzeitigen Vertriebsbestimmungen werden ausgegeben.

Iconify

Alle auf dem MusicManIII-Hauptbildschirm geöffneten Fenster und der Hauptbildschirm selbst werden geschlossen und soviel Speicher wie möglich freigegeben. Zusätzlich wird ein kleines Fenster mit Namen "MusicManIII" auf der Workbench geöffnet. Um zurück auf den MusicManIII-Hauptbildschirm zu kommen aktivieren Sie das Fenster mit einem Mausklick. Anschließend drücken Sie die rechte Maustaste. Um MusicManIII direkt zu beenden klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Schließsymbol des Fensters und Bestätigen die Sicherheitsabfrage.

Hilfe-Modus

Der Hilfe-Modus kann aktiv bzw. inaktiv gesetzt werden. Bei aktivem Hilfe-Modus wird beim Anwählen einer Funktion (Menüpunkt, Gadget) ein erklärender Hilfetext zu dieser ausgegeben.

Workbench schließen

Mit dieser Option können Sie die Workbench schließen und etwas Speicher sparen. Wenn auf der Workbench allerdings ein Programmfenster geöffnet ist kann sie nicht geschlossen werden. Tritt ein Fehler beim Öffnen oder Schließen auf, teilt Ihnen MusicManIII das mit einer entsprechenden Nachricht mit.

Programm beenden

MusicManIII wird nach vorheriger Sicherheitsabfrage beendet. Haben Sie den angezeigten Datensatz geändert aber noch nicht gespeichert, so werden Sie daran erinnert, falls Sie diese Erinnerung nicht abgeschaltet haben. Sollten die Voreinstellungen verändert worden sein, werden sie vor dem Programmende gespeichert.

*** Das Datensatz-Menü ***

Laden

Es öffnet sich ein Fenster in das Sie die gewünschte Datensatznummer eingeben können.

Sichern

Der angezeigte Datensatz wird abgespeichert. Dieser Punkt ist nur anwählbar, wenn der Datensatz verändert wurde.

Ausleihen

Ein Fenster wird geöffnet, in das Sie den Namen der Person

eingeben können, der Sie dieses Album ausgeliehen haben. Wenn Sie als Eingabe eine leere Zeichenkette übergeben, wird die Eingabe auf "Keinen" gesetzt.

Eingeben

Der Eingabemodus, wird aktiviert. Hierzu wird das Eingabefeld "Interpret" aktiviert und Sie können mit TAB und CursorDown das nächste und mit SHIFT + TAB und CursorUp das vorherige Eingabefeld aktivieren. Drücken Sie RETURN um zur Eingabe der Songs zu wechseln. Solange Sie bei der Songeingabe TAB zum Springen in die nächste Eingabezeile/-spalte verwenden, werden Songs angehängt. Drücken Sie zum Beenden des Eingabemodus RETURN. Beachten Sie dabei bitte, daß RETURN diese Funktion nur besitzt, wenn eine Zeile vorwärts gesprungen wird und nicht wenn noch Spalten einzugeben sind!

Leeren

Alle Eingabefelder werden gelöscht bzw. auf "0" gesetzt. Alle Songs werden ebenfalls gelöscht.

Erstellen

Alle Eingabefelder und Songs werden geleert und der Eingabemodus (siehe weiter oben) wird aktiviert. Wenn Sie nun zum Beenden des Eingabemodus RETURN drücken wird der Datensatz abgespeichert. Er wird dabei in die vorhandene Datei eingeordnet, wobei die Sortierung nach Interpreten und bei gleichen Interpreten nach dem Titel des Albums (bzw. dem ersten Song im Single-Modus) erhalten bleibt. Das Eingabefeld "Nr." wird dabei auf die neue Datensatzanzahl gesetzt.

Unterdatensatz

Dieser Punkt stellt zwei weitere Menüpunkte da:

Erstellen

Ein Unterdatensatz wird angehängt.

Löschen

Der angezeigte Unterdatensatz wird gelöscht. Wenn es sich um den letzten handelt kann er hiermit nicht gelöscht werden. Verwenden Sie dazu "Datensatz/Löschen".

Weitere Informationen zu Unterdatensätzen finden Sie im Kapitel

Unterdatensätze

.

Löschen

Der angezeigte Datensatz wird nach vorheriger Sicherheitsabfrage gelöscht.

Kopieren

Diese Funktion ist noch nicht verfügbar.

Rückgängig

Die zuletzt vorgenommene Änderung am Datensatz wird zurückgenommen. Gelöschte (Unter-)Datensätze werden wieder eingefügt, eingefügte werden wieder entfernt.

Kontrollfenster

Mit dieser Option können Sie das Datensatzkontrollfenster öffnen bzw. schließen. Der Status dieser Option wird in den Voreinstellungen gesichert und ist beim nächsten Programmstart wieder verfügbar. Eine Beschreibung des Datensatzkontrollfensters finden Sie im Kapitel [Das Datensatzkontrollfenster](#).

Notizenfenster

Mit dieser Option können Sie das Notizenfenster öffnen bzw. schließen. Der Status dieser Option wird in den Voreinstellungen gesichert und ist beim nächsten Programmstart wieder verfügbar. Eine Beschreibung des Notizenfensters finden Sie im Kapitel [Das Notizenfenster](#).

Das Notizenfenster

.

CD-Spieler

Mit dieser Option können Sie den CD-Spieler öffnen bzw. schließen. Der Status dieser Option wird in den Voreinstellungen gesichert und ist beim nächsten Programmstart wieder verfügbar. Eine Beschreibung des CD-Spielers finden Sie im Kapitel [Der CD-Spieler](#).

Der CD-Spieler

.

*** Das Song-Menü ***

Markieren

Es werden weitere Menüpunkte sichtbar:

Markieren mit

Der aktuelle Song wird mit der hinter "Markiere" angegebenen Farbnummer markiert. Nähere Informationen zum Markieren finden Sie im Kapitel [Songs markieren](#).

Songs markieren

.

Farbe ändern

Sie können die Farbe, mit der Songs markiert werden sollen, in einem Farb-Requester auswählen. Weitere Informationen zum Farb-Requester finden Sie im Kapitel [Der Farb-Requester](#).

Der Farb-Requester

.

Anhängen

Es wird ein neuer Song an die vorhandene Liste angehängt. Maximal können Sie pro Seite 255 Songs anlegen.

Einfügen

Sie können einen neuen Song vor dem aktuellen Song einfügen. Maximal können Sie pro Seite 255 Songs anlegen.

Löschen

Der aktuelle Song wird gelöscht.

Rauf

Der aktuelle Song wird in der Liste um eine Stelle nach oben verschoben.

Runter

Der aktuelle Song wird in der Liste um eine Stelle nach unten verschoben.

Aufnehmen

Es werden weitere Menüpunkte sichtbar:

Diesen

Der aktuelle Song wird in eine interne Liste aufgenommen, die von der Funktion "Projekt/MC erstellen" verwendet wird.

Alle

Es werden alle Songs der aktuellen Seite in die interne Liste aufgenommen, die von der Funktion "Projekt/MC erstellen" verwendet wird.

Liste löschen

Die interne Liste, die von der Funktion "Projekt/MC erstellen" verwendet wird, wird gelöscht.

Kontrollfenster

Mit dieser Option können Sie das Songkontrollfenster öffnen bzw. schließen. Der Status dieser Option wird in den Voreinstellungen gesichert und ist beim nächsten Programmstart wieder verfügbar. Eine Beschreibung des Songkontrollfensters finden Sie im Kapitel

Das Songkontrollfenster

.

*** Das Datei-Menü ***

Laden

Es wird das Fenster zum Laden einer anderen MusicManIII-Datei und zum Ändern des Modus geöffnet. Eine genauere Beschreibung finden Sie im Kapitel

Das 'Datei laden'-Fenster

.

Liste anzeigen

Das Listenfenster wird geöffnet. Je nach Voreinstellung erfolgt dies auf dem zusätzlich geöffneten Listenbildschirm oder auf dem Hauptbildschirm. Eine Beschreibung des Listenfenster finden Sie im Kapitel Der Listenbildschirm LINK ListWin}.

Sortieren

Diese Funktion ist noch nicht verfügbar.

Suchen

Das "Suchen"-Fenster wird geöffnet. Sie können nach Interpreten, Titel, Songs, Songlängen, Arten und freien Zeiten suchen. Nähere Informationen zum Suchen-Fenster finden Sie im Kapitel "Das Suchen-Fenster" auf Seite 32.

Selektion

Es werden weitere Menüpunkte sichtbar:

Erstellen

Das Fenster zum Selektieren der Datei wird geöffnet. Sie können nach Interpret, Titel, Art und Erscheinungsjahr selektieren. Das Selektieren-Fenster wird im Kapitel

Das Selektieren-Fenster
beschrieben.

Freigeben

Die Selektion wird freigegeben. Sie können wieder mit der ganzen Datei arbeiten.

Sichern als

Sie können die Selektion in einer anderen Datei speichern. Wählen Sie dazu den gewünschten Pfad und Dateinamen in dem Datei-Requester. Die neu angelegte Datei wird anschließend in die Dateiliste aufgenommen und kann somit später geladen werden. Nähere Informationen zum Datei-Requester finden Sie im Kapitel

Der Datei-Requester

.

Erstellen

Zusätzliche Menüpunkte werden sichtbar:

MusicManIII.Int

Es wird eine Datei erstellt, in der alle Interpreten der aktuellen Datei enthalten sind. Existiert die Datei bereits, wird sie erweitert. Diese Liste wird dann in den Eingabezeilen für Interpreten verwendet, wenn Sie Ctrl+HELP drücken.

MusicManIII.Art

Es wird eine Datei erstellt, in der alle Arten der aktuellen Datei enthalten sind. Existiert die Datei bereits, wird sie erweitert. Diese Liste wird dann in den Eingabezeilen für Arten verwendet, wenn Sie Ctrl+HELP drücken.

Sichere

Zusätzliche Menüpunkte werden sichtbar:

Index

Falls der aktuelle Index geändert wurde, kann er hiermit gesichert werden. Der Index wird auch automatisch gesichert, wenn MusicManIII beendet oder eine andere Datei geladen wird.

MusicManIII.Int

Die Liste der Interpreten wird gesichert. Die Liste wird automatisch gesichert, wenn MusicManIII beendet wird.

MusicManIII.Art

Die Liste der Arten wird gesichert. Die Liste wird automatisch gesichert, wenn MusicManIII beendet wird.

Manager

Es wird das Fenster des "Datei-Managers" geöffnet. Damit können Sie Dateien anlegen, löschen, neu organisieren, Sicherheitskopieen erstellen, Dateien an die geöffnete

anhängen und Dateiname und Pfad ändern. Nähere Informationen finden Sie im Kapitel "Der Datei-Manager" auf Seite 38.

*** Das Makros-Menü ***

Diese Funktionen sind noch nicht verfügbar.

Aufnahme starten
Aufnahme beenden
Makro zuweisen
Laden
Sichern

*** Das Einstellungen-Menü ***

Icons erstellen

Mit dieser Option können Sie bestimmen, ob zu neu angelegten MusicManIII-Dateien Icons angelegt werden sollen oder nicht.

Dafür werden folgende Icons in "ENV:MusicManIII/" benötigt:

- def_MC.info
- def_CD.info
- def_Lp.info
- def_Single.info

Einstellen

Es werden weitere Menüpunkte angezeigt:

Programm

Das Programm-Voreinstellungsfenster wird geöffnet. Dieses Fenster wird im Kapitel

Das Programm-Voreinstellungsfenster beschrieben.

Drucker

Das Drucker-Voreinstellungsfenster wird geöffnet. Dieses Fenster wird im Kapitel

Das Drucker-Voreinstellungsfenster beschrieben.

F-Tasten

Das F-Tasten-Voreinstellungsfenster wird geöffnet. Dieses Fenster wird im Kapitel

Das F-Tasten-Voreinstellungsfenster beschrieben.

Verschiedenes

Das Verschiedene-Voreinstellungsfenster wird geöffnet. Dieses Fenster wird im Kapitel

Das Verschiedene-Voreinstellungsfenster beschrieben.

Abhängig von den Bildschirmeinstellungen für den Voreinstellungsbildschirm werden diese Fenster auf einem eigenem Bildschirm oder auf dem Hauptbildschirm geöffnet.

Zuletzt gesicherte

Es werden die Einstellungen, die sich in der Datei

"ENVARC:MusicManIII/MusicManIII.Prefs" befinden, gesetzt.

Vorgaben

Es werden die MusicManIII-internen Voreinstellungen gesetzt. Dabei werden aber nicht die Einstellungen Dateianzahl, -name und Datensatzanzahl übernommen.

Laden

Sie können in einem Datei-Requester eine MusicManIII-Voreinstellungsdatei auswählen, deren Voreinstellungen gesetzt werden sollen. Nähere Informationen zum Datei-Requester finden Sie im Kapitel "Der Datei-Requester" auf Seite 4.

Sichern

Die aktuellen Voreinstellungen werden unter "ENV:MusicManIII/MusicManIII.Prefs" und "ENVARC:MusicManIII/MusicManIII.Prefs" gesichert.

Sichern als

Sie können in einem Datei-Requester den Namen der Datei auswählen, in der die aktuellen Voreinstellungen gesichert werden sollen. Nähere Informationen zum Datei-Requester finden Sie im Kapitel
Der Datei-Requester
.

1.13 Projekt/MC erstellen

MC erstellen

Diese Funktion ist noch nicht verfügbar.

1.14 Projekt/Importieren

Importieren

Diese Funktion ist noch nicht verfügbar.

1.15 Projekt/Exportieren

Exportieren

Diese Funktion ist noch nicht verfügbar.

1.16 Projekt/Drucken

Drucken

Es wird der Dialog "Drucken" geöffnet. Damit können Sie den/die Datensatz/?sätze auf Ihrem Drucker oder in eine

ASCII-Datei ausgeben. Dieses Fenster wird genauer im Kapitel

Das Drucken-Fenster
beschrieben.

1.17 Projekt/Über

Über

Es stehen weitere Menüpunkte zur Verfügung:

Datei

Es wird der Modus, der Dateiname, die Anzahl der Datensätze dieser Datei, die Anzahl der Datensätze aller Dateien des Modus, die Anzahl der selektierten Datensätze und die Eingabe bei "Verliehen an" angezeigt.

Programm

Der Programmname, die Versionsnummer, das Copyright, sowie der Name des ARexx-Ports wird ausgegeben.

Autor

Der Programmname, die Versionsnummer, das Copyright, sowie Name und Anschrift des Autors werden angezeigt.

Benutzer

In der registrierten Vollversion werden Name, Anschrift und Registriernummer des Benutzers angezeigt. In der Demoversion wird der Name der FD-Serie, für die der Key erstellt wurde und die Anzahl der Datensätze und Dateien, die verwaltet werden können, sowie das Ablaufdatum angezeigt.

Vertrieb

Die derzeitigen Vertriebsbestimmungen werden ausgegeben.

1.18 Projekt/Über/Datei

Datei

Es wird der Modus, der Dateiname, die Anzahl der Datensätze dieser Datei, die Anzahl der Datensätze aller Dateien des Modus, die Anzahl der selektierten Datensätze und die Eingabe bei "Verliehen an" angezeigt.

1.19 Projekt/Über/Programm

Programm

Der Programmname, die Versionsnummer, das Copyright, sowie der Name des ARexx-Ports wird ausgegeben.

1.20 Projekt/Über/Autor

Autor

Der Programmname, die Versionsnummer, das Copyright, sowie Name und Anschrift des Autors werden angezeigt.

1.21 Projekt/Über/Benutzer

Benutzer

In der registrierten Vollversion werden Name, Anschrift und Registriernummer des Benutzers angezeigt. In der Demoversion wird der Name der FD-Serie, für die der Key erstellt wurde und die Anzahl der Datensätze und Dateien, die verwaltet werden können, sowie das Ablaufdatum angezeigt.

1.22 Projekt/Über/Vertrieb

Vertrieb

Die derzeitigen Vertriebsbestimmungen werden ausgegeben.

1.23 Projekt/Iconify

Iconify

Alle auf dem MusicManIII-Hauptbildschirm geöffneten Fenster und der Hauptbildschirm selbst werden geschlossen und soviel Speicher wie möglich freigegeben. Zusätzlich wird ein kleines Fenster mit Namen "MusicManIII" auf der Workbench geöffnet. Um zurück auf den MusicManIII-Hauptbildschirm zu kommen aktivieren Sie das Fenster mit einem Mausklick. Anschließend drücken Sie die rechte Maustaste. Um MusicManIII direkt zu beenden klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Schließsymbol des Fensters und Bestätigen die Sicherheitsabfrage.

1.24 Projekt/Hilfe-Modus

Hilfe-Modus

Der Hilfe-Modus kann aktiv bzw. inaktiv gesetzt werden. Bei aktivem Hilfe-Modus wird beim Anwählen einer Funktion (Menüpunkt, Gadget) ein erklärender Hilfetext zu dieser ausgegeben.

1.25 Projekt/Workbench schließen

Workbench schließen

Mit dieser Option können Sie die Workbench schließen und etwas Speicher sparen. Wenn auf der Workbench allerdings ein Programmfenster geöffnet ist kann sie nicht geschlossen werden. Tritt ein Fehler beim Öffnen oder Schließen auf, teilt Ihnen MusicManIII das mit einer entsprechenden Nachricht mit.

1.26 Projekt/Programm beenden

Programm beenden

MusicManIII wird nach vorheriger Sicherheitsabfrage beendet. Haben Sie den angezeigten Datensatz geändert aber noch nicht gespeichert, so werden Sie daran erinnert. Sollten die Voreinstellungen verändert worden sein, werden sie vor dem Programmende gespeichert.

1.27 Datensatz/Laden

Laden

Es öffnet sich ein Fenster in das Sie die gewünschte Datensatznummer eingeben können.

1.28 Datensatz/Sichern

Sichern

Der angezeigte Datensatz wird abgespeichert. Dieser Punkt ist nur anwählbar, wenn der Datensatz verändert wurde.

1.29 Datensatz/Ausleihen

Ausleihen

Ein Fenster wird geöffnet, in das Sie den Namen der Person eingeben können, der Sie dieses Album ausgeliehen haben. Wenn Sie als Eingabe eine leere Zeichenkette übergeben, wird die Eingabe auf "Keinen" gesetzt.

1.30 Datensatz/Eingeben

Eingeben

Der Eingabemodus wird aktiviert. Hierzu wird das Eingabefeld "Interpret" aktiviert und Sie können mit TAB und CursorDown das nächste und mit SHIFT + TAB und CursorUp das vorherige Eingabefeld aktivieren. Drücken Sie RETURN um

zur Eingabe der Songs zu wechseln. Solange Sie bei der Songeingabe TAB zum Springen in die nächste Eingabezeile/-spalte verwenden, werden Songs angehängt. Drücken Sie zum Beenden des Eingabemodus RETURN. Beachten Sie dabei bitte, daß RETURN diese Funktion nur besitzt, wenn eine Zeile vorwärts gesprungen wird und nicht wenn noch Spalten einzugeben sind!

1.31 Datensatz/Leeren

Leeren

Alle Eingabefelder werden gelöscht bzw. auf "0" gesetzt.
Alle Songs werden ebenfalls gelöscht.

1.32 Datensatz/Erstellen

Erstellen

Alle Eingabefelder und Songs werden geleert und der Eingabemodus (siehe weiter oben) wird aktiviert. Wenn Sie nun zum Beenden des Eingabemodus RETURN drücken wird der Datensatz abgespeichert. Er wird dabei in die vorhandene Datei eingeordnet, wobei die Sortierung nach Interpreten und bei gleichen Interpreten nach dem Titel des Albums (bzw. dem ersten Song im Single-Modus) erhalten bleibt. Das Eingabefeld "Nr." wird dabei auf die neue Datensatzanzahl gesetzt.

1.33 Datensatz/Unterdatensatz

Unterdatensatz

Dieser Punkt stellt zwei weitere Menüpunkte da:

Erstellen

Ein Unterdatensatz wird angehängt.

Löschen

Der angezeigte Unterdatensatz wird gelöscht. Wenn es sich um den letzten handelt kann er hiermit nicht gelöscht werden. Verwenden Sie dazu "Datensatz/Löschen".

Weitere Informationen zu Unterdatensätzen finden Sie im Kapitel

Unterdatensätze

.

1.34 Datensatz/Unterdatensatz/Erstellen

Erstellen

Ein Unterdatensatz wird angehängt.

1.35 Datensatz/Unterdatensatz/Löschen

Löschen

Der angezeigte Unterdatensatz wird gelöscht. Wenn es sich um den letzten handelt kann er hiermit nicht gelöscht werden. Verwenden Sie dazu "Datensatz/Löschen".

1.36 Datensatz/Löschen

Löschen

Der angezeigte Datensatz wird nach vorheriger Sicherheitsabfrage gelöscht.

1.37 Datensatz/Kopieren

Kopieren

Diese Funktion ist noch nicht verfügbar.

1.38 Datensatz/Rückgängig

Rückgängig

Diese Funktion ist noch nicht verfügbar.

1.39 Datensatz/Kontrollfenster

Kontrollfenster

Mit dieser Option können Sie das Datensatzkontrollfenster öffnen bzw. schließen. Der Status dieser Option wird in den Voreinstellungen gesichert und ist beim nächsten Programmstart wieder verfügbar. Eine Beschreibung des Datensatzkontrollfensters finden Sie im Kapitel

Das Datensatzkontrollfenster

.

1.40 DATensatz/Notizenfenster

Notizenfenster

Mit dieser Option können Sie das Notizenfenster öffnen bzw. schließen. Der Status dieser Option wird in den Voreinstellungen gesichert und ist beim nächsten Programmstart wieder verfügbar. Eine Beschreibung des Notizenfensters finden Sie im Kapitel

Das Notizenfenster

.

1.41 Datensatz/CD-Spieler

CD-Spieler

Mit dieser Option können Sie den CD-Spieler öffnen bzw. schließen. Der Status dieser Option wird in den Voreinstellungen gesichert und ist beim nächsten Programmstart wieder verfügbar. Eine Beschreibung des CD-Spielers finden Sie im Kapitel

Der CD-Spieler

.

1.42 Song/Markieren

Markieren

Es werden weitere Menüpunkte sichtbar:

Markieren mit

Der aktuelle Song wird mit der hinter "Markiere" angegebenen Farbnummer markiert. Nähere Informationen zum Markieren finden Sie im Kapitel "Songs markieren" auf Seite 14.

Farbe ändern

Sie können die Farbe, mit der Songs markiert werden sollen, in einem Farb-Requester auswählen. Weitere Informationen zum Farb-Requester finden Sie im Kapitel

Der Farb-Requester

.

1.43 Song/Markieren/Markieren mit

Markieren mit

Der aktuelle Song wird mit der hinter "Markiere" angegebenen Farbnummer markiert. Nähere Informationen zum Markieren finden Sie im Kapitel "Songs markieren" auf Seite 14.

1.44 Song/Markieren/Farbe ändern

Farbe ändern

Sie können die Farbe, mit der Songs markiert werden sollen, in einem Farb-Requester auswählen. Weitere Informationen zum Farb-Requester finden Sie im Kapitel

Der Farb-Requester

.

1.45 Song/Anhängen

Anhängen

Es wird ein neuer Song an die vorhandene Liste angehängt.
Maximal können Sie pro Seite 255 Songs anlegen.

1.46 Song/Einfügen

Einfügen

Sie können einen neuen Song vor dem aktuellen Song einfügen. Maximal können Sie pro Seite 255 Songs anlegen.

1.47 Song/Löschen

Löschen

Der aktuelle Song wird gelöscht.

1.48 Song/Rauf

Rauf

Der aktuelle Song wird in der Liste um eine Stelle nach oben verschoben.

1.49 Song/Runter

Runter

Der aktuelle Song wird in der Liste um eine Stelle nach unten verschoben.

1.50 Song/Aufnehmen

Aufnehmen

Es werden weitere Menüpunkte sichtbar:

Diesen

Der aktuelle Song wird in eine interne Liste aufgenommen, die von der Funktion "Projekt/MC erstellen" verwendet wird.

Alle

Es werden alle Songs der aktuellen Seite in die interne Liste aufgenommen, die von der Funktion "Projekt/MC erstellen" verwendet wird.

Liste löschen

Die interne Liste, die von der Funktion "Projekt/MC erstellen" verwendet wird, wird gelöscht.

1.51 Song/Aufnahmen/Diesen

Diesen

Der aktuelle Song wird in eine interne Liste aufgenommen, die von der Funktion "Projekt/MC erstellen" verwendet wird.

1.52 Song/Aufnahmen/Alle

Alle

Es werden alle Songs der aktuellen Seite in die interne Liste aufgenommen, die von der Funktion "Projekt/MC erstellen" verwendet wird.

1.53 Song/Aufnahmen/Liste löschen

Liste löschen

Die interne Liste, die von der Funktion "Projekt/MC erstellen" verwendet wird, wird gelöscht.

1.54 Song/Kontrollfenster

Kontrollfenster

Mit dieser Option können Sie das Songkontrollfenster öffnen bzw. schließen. Der Status dieser Option wird in den Voreinstellungen gesichert und ist beim nächsten Programmstart wieder verfügbar. Eine Beschreibung des Songkontrollfensters finden Sie im Kapitel

Das Songkontrollfenster

.

1.55 Datei/Laden

Laden

Es wird das Fenster zum Laden einer anderen MusicManIII-Datei und zum Ändern des Modus geöffnet. Eine genauere Beschreibung finden Sie im Kapitel

Das 'Datei laden'-Fenster

.

1.56 Datei/Liste anzeigen

Liste anzeigen

Das Listenfenster wird geöffnet. Je nach Voreinstellung erfolgt dies auf dem zusätzlich geöffneten Listenbildschirm oder auf dem Hauptbildschirm. Eine Beschreibung des Listenfenster finden Sie im Kapitel Der Listenbildschirm {LINK ListWin}.

1.57 Datei/Sortieren

Sortieren

Diese Funktion ist noch nicht verfügbar.

1.58 Datei/Suchen

Suchen

Das "Suchen"-Fenster wird geöffnet. Sie können nach Interpreten, Titel, Songs, Songlängen, Arten und freien Zeiten suchen. Nähere Informationen zum Suchen-Fenster finden Sie im Kapitel "Das Suchen-Fenster" auf Seite 32.

1.59 Datei/Selektion

Selektion

Es werden weitere Menüpunkte sichtbar:

Erstellen

Das Fenster zum Selektieren der Datei wird geöffnet. Sie können nach Interpret, Titel, Art und Erscheinungsjahr selektieren. Das Selektieren-Fenster wird im Kapitel

Das Selektieren-Fenster
beschrieben.

Freigeben

Die Selektion wird freigegeben. Sie können wieder mit der ganzen Datei arbeiten.

Sichern als

Sie können die Selektion in einer anderen Datei speichern. Wählen Sie dazu den gewünschten Pfad und Dateinamen in dem Datei-Requester. Die neu angelegte Datei wird anschließend in die Dateiliste aufgenommen und kann somit später geladen werden. Nähere Informationen zum Datei-Requester finden Sie im Kapitel

Der Datei-Requester

.

1.60 Datei/Selektion/Erstellen

Erstellen

Das Fenster zum Selektieren der Datei wird geöffnet. Sie können nach Interpret, Titel, Art und Erscheinungsjahr selektieren. Das Selektieren-Fenster wird im Kapitel

Das Selektieren-Fenster beschrieben.

1.61 Datei/Selektion/Freigeben

Freigeben

Die Selektion wird freigegeben. Sie können wieder mit der ganzen Datei arbeiten.

1.62 Datei/Selektion/Sichern als

Sichern als

Sie können die Selektion in einer anderen Datei speichern. Wählen Sie dazu den gewünschten Pfad und Dateinamen in dem Datei-Requester. Die neu angelegte Datei wird anschließend in die Dateiliste aufgenommen und kann somit später geladen werden. Nähere Informationen zum Datei-Requester finden Sie im Kapitel

Der Datei-Requester

.

1.63 Datei/Erstellen

Erstellen

Zusätzliche Menüpunkte werden sichtbar:

MusicManIII.Int

Es wird eine Datei erstellt, in der alle Interpreten der aktuellen Datei enthalten sind. Existiert die Datei bereits, wird sie erweitert.

Diese Liste wird dann in den Eingabezeilen für Interpreten verwendet, wenn Sie Ctrl+HELP drücken.

MusicManIII.Art

Es wird eine Datei erstellt, in der alle Arten der aktuellen Datei enthalten sind. Existiert die Datei bereits, wird sie erweitert.

Diese Liste wird dann in den Eingabezeilen für Arten verwendet, wenn Sie Ctrl+HELP drücken.

1.64 Datei/Erstellen/MusicManIII.Int

MusicManIII.Int

Es wird eine Datei erstellt, in der alle Interpreten der aktuellen Datei enthalten sind. Existiert die Datei bereits, wird sie erweitert.

Diese Liste wird dann in den Eingabezeilen für Interpreten verwendet, wenn Sie Ctrl+HELP drücken.

1.65 Datei/Erstellen/MusicManIII.Art

MusicManIII.Art

Es wird eine Datei erstellt, in der alle Arten der aktuellen Datei enthalten sind. Existiert die Datei bereits, wird sie erweitert.

Diese Liste wird dann in den Eingabezeilen für Arten verwendet, wenn Sie Ctrl+HELP drücken.

1.66 Datei/Sichern

Sichere

Zusätzliche Menüpunkte werden sichtbar:

Index

Falls der aktuelle Index geändert wurde, kann er hiermit gesichert werden. Der Index wird auch automatisch gesichert, wenn MusicManIII beendet oder eine andere Datei geladen wird.

MusicManIII.Int

Die Liste der Interpreten wird gesichert. Die Liste wird automatisch gesichert, wenn MusicManIII beendet wird.

MusicManIII.Art

Die Liste der Arten wird gesichert. Die Liste wird automatisch gesichert, wenn MusicManIII beendet wird.

1.67 Datei/Sichern/Index

Index

Falls der aktuelle Index geändert wurde, kann er hiermit gesichert werden. Der Index wird auch automatisch gesichert, wenn MusicManIII beendet oder eine andere Datei geladen wird.

1.68 Datei/Sichern/MusicManIII.Int

MusicManIII.Int

Die Liste der Interpreten wird gesichert. Die Liste wird automatisch gesichert, wenn MusicManIII beendet wird.

1.69 Datei/Manager

Manager

Es wird das Fenster des "Datei-Managers" geöffnet. Damit können Sie Dateien anlegen, löschen, neu organisieren, Sicherheitskopieen erstellen, Dateien an die geöffnete anhängen und Dateiname und Pfad ändern. Nähere Informationen finden Sie im Kapitel "Der Datei-Manager" auf Seite 38.

1.70 Makros/Aufnahme starten

Aufnahme starten

Diese Funktion ist noch nicht verfügbar.

1.71 Makros/Aufnahme beenden

Aufnahme beenden

Diese Funktion ist noch nicht verfügbar.

1.72 Makros/Makro zuweisen

Makro zuweisen

Diese Funktion ist noch nicht verfügbar.

1.73 Makros/Laden

Laden

Diese Funktion ist noch nicht verfügbar.

1.74 Makros/Sichern

Sichern

Diese Funktion ist noch nicht verfügbar.

1.75 Einstellungen/Icons erstellen

Icons erstellen

Mit dieser Option können Sie bestimmen, ob zu neu angelegten MusicManIII-Dateien Icons angelegt werden sollen oder nicht.

Dafür werden folgende Icons in "ENV:MusicManIII/" benötigt:

- def_MC.info
- def_CD.info
- def_Lp.info
- def_Single.info

1.76 Einstellungen/Einstellen

Einstellen

Es werden weitere Menüpunkte angezeigt:

Programm

Das Programm-Voreinstellungsfenster wird geöffnet. Dieses Fenster wird im Kapitel

Das Programm-Voreinstellungsfenster beschrieben.

Drucker

Das Drucker-Voreinstellungsfenster wird geöffnet. Dieses Fenster wird im Kapitel

Das Drucker-Voreinstellungsfenster beschrieben.

F-Tasten

Das F-Tasten-Voreinstellungsfenster wird geöffnet. Dieses Fenster wird im Kapitel

Das F-Tasten-Voreinstellungsfenster beschrieben.

Verschiedenes

Das Verschiedene-Voreinstellungsfenster wird geöffnet. Dieses Fenster wird im Kapitel

Das Verschiedene-Voreinstellungsfenster beschrieben.

Abhängig von den Bildschirmeinstellungen für den Voreinstellungsbildschirm werden diese Fenster auf einem eigenem Bildschirm oder auf dem Hauptbildschirm geöffnet.

1.77 Einstellungen/Einstellen/Programm

Programm

Das Programm-Voreinstellungsfenster wird geöffnet. Dieses Fenster wird im Kapitel

Das Programm-Voreinstellungsfenster beschrieben.

1.78 Einstellungen/Einstellen/Drucker

Drucker

Das Drucker-Voreinstellungsfenster wird geöffnet. Dieses Fenster wird im Kapitel

Das Drucker-Voreinstellungsfenster beschrieben.

1.79 Einstellungen/Einstellen/F-Tasten

F-Tasten

Das F-Tasten-Voreinstellungsfenster wird geöffnet. Dieses Fenster wird im Kapitel

Das F-Tasten-Voreinstellungsfenster beschrieben.

1.80 Einstellungen/Einstellen/Verschiedenes

Verschiedenes

Das Verschiedene-Voreinstellungsfenster wird geöffnet. Dieses Fenster wird im Kapitel

Das Verschiedene-Voreinstellungsfenster beschrieben.

1.81 Einstellungen/Zuletzt gesicherte

Zuletzt gesicherte

Es werden die Einstellungen, die sich in der Datei "ENVARC:MusicManIII/MusicManIII.Prefs" befinden, gesetzt.

1.82 Einstellungen/Vorgaben

Vorgaben

Es werden die MusicManIII-internen Voreinstellungen gesetzt. Dabei werden aber nicht die Einstellungen Dateianzahl, -name und Datensatzanzahl übernommen.

1.83 Einstellungen/Laden

Laden

Sie können in einem Datei-Requester eine MusicManIII-Voreinstellungsdatei auswählen, deren Voreinstellungen gesetzt werden sollen. Nähere Informationen zum Datei-Requester finden Sie im Kapitel "Der Datei-Requester" auf Seite 4.

1.84 Einstellungen/Sichern

Sichern

Die aktuellen Voreinstellungen werden unter "ENV:MusicManIII/MusicManIII.Prefs" und "ENVARC:MusicManIII/MusicManIII.Prefs" gesichert.

1.85 Einstellungen/Sichern als

Sichern als

Sie können in einem Datei-Requester den Namen der Datei auswählen, in der die aktuellen Voreinstellungen gesichert werden sollen. Nähere Informationen zum Datei-Requester finden Sie im Kapitel

Der Datei-Requester

.

1.86 Das Datensatzkontrollfenster

Das Datensatzkontrollfenster

Das Datensatzkontrollfenster bietet folgende Funktionen:

Laden

Es öffnet sich ein Fenster in das Sie die gewünschte Datensatznummer eingeben können.

Erstellen

Alle Eingabefelder und Songs werden geleert und der Eingabemodus (siehe weiter unten) wird aktiviert. Wenn Sie nun zum Beenden des Eingabemodus RETURN drücken wird der Datensatz abgespeichert. Er wird dabei in die vorhandene Datei eingeordnet, wobei die Sortierung nach Interpreten und bei gleichen Interpreten nach dem Titel des Albums (bzw. dem ersten Song im Single-Modus) erhalten bleibt. Das Eingabefeld "Nr." wird dabei auf die neue Datensatzanzahl gesetzt.

Löschen

Der angezeigte Datensatz wird nach vorheriger Sicherheitsabfrage gelöscht.

Leeren

Alle Eingabefelder werden gelöscht bzw. auf "0" gesetzt. Alle Songs werden ebenfalls gelöscht.

Eingeben

Der Eingabemodus wird aktiviert. Hierzu wird das Eingabefeld "Interpret" aktiviert und Sie können mit TAB und CursorDown das nächste und mit SHIFT + TAB und CursorUp das vorherige Eingabefeld aktivieren. Drücken Sie RETURN um zur Eingabe der Songs zu wechseln. Solange Sie bei der Songeingabe TAB

zum Springen in die nächste Eingabezeile/-spalte verwenden, werden Songs angehängt. Drücken Sie zum Beenden des Eingabemodus RETURN. Beachten Sie dabei bitte, daß RETURN diese Funktion nur besitzt, wenn eine Zeile vorwärts gesprungen wird und nicht wenn noch Spalten einzugeben sind!

Sichern

Der angezeigte Datensatz wird abgespeichert. Dieser Punkt ist nur anwählbar, wenn der Datensatz verändert wurde.

Rückgängig

Die zuletzt vorgenommene Änderung am Datensatz wird zurückgenommen. Gelöschte (Unter-)Datensätze werden wieder eingefügt, eingefügte werden wieder entfernt.

Ausleihen

Ein Fenster wird geöffnet, in das Sie den Namen der Person eingeben können, der Sie dieses Album ausgeliehen haben. Wenn Sie als Eingabe eine leere Zeichenkette übergeben, wird die Eingabe auf "Keinen" gesetzt.

Notiz

Mit dieser Option können Sie das Notizenfenster öffnen bzw. schließen. Der Status dieser Option wird in den Voreinstellungen gesichert und ist beim nächsten Programmstart wieder verfügbar. Eine Beschreibung des Notizenfensters finden Sie im Kapitel

Das Notizenfenster

.

Kopieren

Diese Funktion ist noch nicht verfügbar.

UD erstellen

Ein Unterdatensatz wird angehängt. Weitere Informationen zu Unterdatensätzen finden Sie im Kapitel

Unterdatensätze

.

1.87 Das Songkontrollfenster

Das Songkontrollfenster

Das Songkontrollfenster stellt folgende Funktionen zur Verfügung:

Markieren

Es wird der Farb-Requester geöffnet, in dem Sie die Farbe zum Markieren des aktuellen Songs auswählen können. Weitere Informationen zum Farb-Requester finden Sie im Kapitel

Der Farb-Requester

. Weitere Informationen zum

Markierern finden Sie im Kapitel

Songs markieren

.

Anhängen

Es wird ein neuer Song an die vorhandene Liste angehängt.
Maximal können Sie pro Seite 255 Songs anlegen.

Einfügen

Sie können einen neuen Song vor dem aktuellen Song einfügen.
Maximal können Sie pro Seite 255 Songs anlegen.

Löschen

Der aktuelle Song wird gelöscht.

Rauf

Der aktuelle Song wird in der Liste um eine Stelle nach oben verschoben.

Runter

Der aktuelle Song wird um in der Liste eine Stelle nach unten verschoben.

Aufnehmen

Der aktuelle Song wird in eine interne Liste aufgenommen,
die von der Funktion "Projekt/MC erstellen" verwendet wird.

1.88 Das Notizenfenster

Das Notizenfenster

In MusicManIII ist es möglich, zu jedem Datensatz eine Notiz einzugeben. Diese Notiz kann maximal 255 Zeilen zu je 255 Zeichen umfassen. Als Notiz können Sie all das eingeben, das Ihnen wichtig erscheint, MusicManIII aber noch nicht unterstützt.

Die Notiz wird in dem großen ListView-Gadget angezeigt. Zum Eingeben und Ändern klicken Sie auf das "Editieren"-Gadget. Es wird dazu der Editor gestartet, den Sie in der Umgebungsvariable "EDITOR" gesetzt haben. Schließen Sie das Fenster mit "OK" um die Änderungen zu übernehmen oder mit "Abbruch" um die Änderungen abzulehnen.

1.89 Der CD-Spieler

Der CD-Spieler

MusicManIII beinhaltet jetzt auch einen einfachen CD-Spieler. Damit können Sie, wenn Sie in Ihrem Amiga ein CD-Laufwerk eingebaut haben, Musik-CDs abspielen.

Da MusicManIII zum Abspielen der Musik-CDs die "cdplayer.li-

brary" von

Patrick Hess
verwendet,

werden nur CD-Laufwerke unterstützt, die diese Bibliothek unterstützt. Es ist auch möglich, daß einige Funktionen auf Ihrem CD-Laufwerk keinen Erfolg zeigen. Auch dies ist auf die Kompatibilität "cdplayer.library"/CD-Laufwerk zurückzuführen. Sollten Sie ein CD-Laufwerk besitzen, das nicht unterstützt wird, kontaktieren Sie bitte den Autor der "cdplayer.library".

Im Folgenden werden die Gadgets des CD-Spielers beschrieben:

|>

Startet die Wiedergabe.

[]

Stoppt die Wiedergabe.

||

Aktiviert bzw. deaktiviert die Pause.

<<

Schneller Rücklauf.

>>

Schneller Vorlauf.

|<

Einen Song zurückspringen.

>|

Einen Song vorspringen.

^

CD auswerfen.

Einlesen

Die Songlängen der eingelegten CD werden eingelesen und in das Song-ListView-Gadget kopiert.

Balance

Diese Funktion ist noch nicht verfügbar.

1.90 Das Suchen-Fenster

Das Suchen-Fenster

In diesem Fenster können Sie Suchmuster eingeben um einen bestimmten Datensatz zu finden. Sie können für folgende Felder Muster eingeben:

Interpret

Der gesuchte Interpret.

Titel

Der Titel des Albums. Dieses Eingabefeld ist im Single-Modus deaktiviert.

Song

Der gesuchte Song.

Länge

Die zu suchende Songlänge. Geben Sie eine Songlänge ein und beenden Sie die Eingabe mit "+" um Songlängen zu finden, die größer sind, oder beenden Sie mit "-" um Längen zu finden, die kleiner sind oder geben Sie kein weiteres Zeichen ein um die exakte Länge zu finden.

Art

Die gewünschte Art.

Spezial

Hier können Sie den Text eingeben, der im Spezialfeld eines Songs gesucht werden soll.

Freie Zeit

Dieses Eingabefeld steht nur im MC-Modus zur Verfügung. Es wird eine Kassette gesucht, die auf einer Seite die gewünschte freie Zeit besitzt. Beenden Sie die Eingabe mit "+" um auch MCs mit mehr freier Zeit zu finden oder beenden Sie die Eingabe mit "-" um auch MCs mit weniger freier Zeit zu finden.

Notiz

Hier können Sie den Text eingeben, der im Notizenfenster gesucht werden soll.

Nähere Informationen zu Mustern finden Sie in Ihrem AmigaDOS-Handbuch.

Desweiteren stehen Ihnen noch folgende Gadgets zur Verfügung:

Bereich

Wählen Sie hier den zu durchsuchenden Bereich:

Anfang-Ende

Durchsucht die ganze Datei vom ersten bis zum letzten Datensatz.

Anfang-aktuelle Position

Durchsucht die Datei vom ersten bis zum aktuellen Datensatz.

aktuelle Position-Ende

Durchsucht die Datei vom aktuellen bis zum letzten Datensatz.

Richtung

Die Richtung, in der die Datei durchsucht werden soll:

Vorwärts

Durchsucht von der unteren bis zur oberen Grenze.

Rückwärts

Durchsucht von der oberen bis zur unteren Grenze.

Datei(en)

Diese Funktion ist noch nicht verfügbar.

Nachdem Sie alle Eingaben und Einstellungen erledigt haben, drücken Sie "OK" um mit der Suche zu beginnen oder drücken Sie "Abbruch", wenn Sie es sich anders überlegt haben und doch nicht drucken wollen.

Wird ein Datensatz gefunden, werden Sie gefragt, ob es der von Ihnen gewünschte ist und Sie die Suche beenden wollen, oder ob Sie einen anderen Datensatz suchen und deshalb weitersuchen wollen. Wird kein weiterer Datensatz gefunden, wird wieder der Datensatz angezeigt, der vor dem Suchen angezeigt wurde.

1.91 Das Selektieren-Fenster

Das Selektieren-Fenster

Hiermit können Sie eine Datei selektieren, d.h. Sie können statt mit der kompletten Datei nur mit einer Auswahl arbeiten. Zum Auswählen können Sie folgende Felder verwenden: Interpret, Titel, Art, Erschienen
Sie können dazu alle gültigen Muster eingeben. Näheres dazu finden Sie in Ihrem AmigaDOS-Handbuch.

Starten Sie die Selektion mit "OK". Drücken Sie "Abbruch" wenn Sie nicht selektieren wollen. Um wieder mit der ganzen Datei zu arbeiten müssen Sie die Selektion wieder freigeben. Wählen Sie dazu "Datei/Selektion/Freigeben" bzw. "Projekt/Selektion/Freigeben", wenn Sie sich auf dem Listen-Bildschirm befinden.

1.92 Das 'Datei laden'-Fenster

Das 'Datei laden'-Fenster

Mit diesem Fenster können Sie die aktuelle Datei und den aktuellen Modus ändern. Den Modus stellen Sie ein indem Sie auf das entsprechende Gadget "Lp", "MC", "CD" oder "Single" klicken. Wählen Sie jetzt die gewünschte Datei im ListView-Gadget.

Drücken Sie "OK" um die ausgewählte Datei zu laden oder "Abbruch" um Modus und Datei nicht zu ändern.

1.93 Das Drucken-Fenster

Das Drucken-Fenster

Hiermit können Sie den angezeigten Datensatz oder die

aktuelle Datei auf dem Drucker oder in eine ASCII-Datei ausgeben. Dazu stehen folgende Gadgets zur Verfügung:

Qualität

Stellen Sie hiermit die gewünschte Druckqualität ein:

- (N)LQ
- Draft

Die Vorgabe dieses Gadgets können Sie im "Drucker"-Voreinstellungsfenster festlegen.

80 Zeichen/Zeile (Std=69)

Mit dieser Option können Sie bestimmen, ob für den Ausdruck eine schmalere Schrift verwendet werden soll oder nicht. Ist diese Option aktiv, können in eine Zeile einer MC-Einlage 80 statt 69 Zeichen gedruckt werden. Die Vorgabe dieser Option können Sie im "Drucker"-Voreinstellungsfenster festlegen.

Sortieren

Diese Funktion ist noch nicht verfügbar. Die Ausgabe erfolgt immer nach Interpret und Titel sortiert.

Selektieren

Diese Funktion ist noch nicht verfügbar.

Ausgabe nach

Sie können wählen, ob die Ausgabe auf einem Drucker oder in eine Datei erfolgen soll. Bei der Ausgabe in eine Datei können Sie bei "Dateiname" den Namen der Ausgabedatei eingeben. Der Vorgabedateiname entspricht dem Pfad und Dateinamen der aktuellen Datei mit der Endung ".prt" statt ".mm3".

Dateiname

Geben Sie hier den Pfad und Dateinamen der Ausgabedatei ein oder wählen Sie ihn in dem Datei-Requester aus, den Sie mit "?" aufrufen.

Modus

Wählen Sie den Ausgabemodus:

Datensatz

Der angezeigte Datensatz wird ausgegeben. Im MC-Modus erfolgt die Ausgabe so, daß der Ausdruck anschließend als MC-Einlage verwendet werden kann.

Liste

Alle Datensätze der aktuellen Datei werden als Liste ausgegeben. Dabei wird in der ersten Spalte die Nummer des Datensatzes, die im Gadget "Nr." eingegeben wurde, ausgegeben. Es folgen Interpret, Titel und Spielzeit. Die Ausgabe der Nummer können Sie im "Drucker"-Voreinstellungsfenster auch deaktivieren.

Im MC-Modus erfolgt die Ausgabe eines Datensatzes zweizeilig. Die erste Zeile enthält die Daten der Seite A, die zweite Zeile die der Seite B, wobei Nummer und Spielzeit nicht wiederholt werden.

Im Single-Modus wird statt des Titels der erste Song ausgegeben.

Format

Diese Funktion ist noch nicht verfügbar.

Was ausgeben

Diese Funktion ist noch nicht verfügbar.

Bereich

Diese Funktion ist noch nicht verfügbar.

Drucken

Starten Sie hiermit die Ausgabe. Das "Drucken"-Fenster wird anschließend geschlossen.

Einstellungen

Das "Drucker"-Voreinstellungsfenster wird geöffnet. Mehr Informationen dazu finden Sie im Kapitel

Das Drucker-Voreinstellungsfenster

.

Abbruch

Das "Drucken"-Fenster wird geschlossen ohne zu drucken.

1.94 Der Datei-Manager

Der Datei-Manager

Der Datei-Manager stellt Funktionen zur Verfügung, mit denen Sie die Dateien des aktuellen Modus bearbeiten können.

Folgende Funktionen stehen zur Verfügung:

Dateien

In diesem ListView-Gadget werden alle Dateien des aktuellen Modus angezeigt. Wählen Sie hier die Datei aus, auf die sich die folgenden Funktionen beziehen.

Anlegen

Es wird der Datei-Requester geöffnet, in dem Sie die anzulegende Datei eingeben oder auswählen können. Haben Sie eine existierende Datei ausgewählt, so nimmt MusicManIII diese in seine Liste auf, wobei er ggf. den Index aktualisiert.

Sie finden mehr Informationen zum Datei-Requester im Kapitel

Der Datei-Requester

.

Anhängen

Diese Funktion ist noch nicht verfügbar.

Neu organisieren

Diese Funktion ist noch nicht verfügbar.

Löschen

Die angewählte Datei wird nach einer Sicherheitsabfrage

gelöscht.

Überprüfen

Bei der angewählten Datei wird überprüft, ob der Index auf dem aktuellen Stand ist. Er wird ggf. aktualisiert.

Alle löschen

Es werden alle Dateien des aktuellen Modus nach einer Sicherheitsabfrage gelöscht.

Backup

Von der angewählten Datei wird eine Sicherheitskopie erstellt. Der Pfad der Kopie und der Packmodus können im Fenster "Datei-Manager-Einstellungen" festgelegt werden. Sie finden mehr Informationen zu den Einstellungen im Kapitel

Das Datei-Manager-Einstellungsfenster

.

Dateiname

Hier wird der Dateiname der angewählten Datei ausgegeben. Um ihn zu ändern, editieren Sie dieses Feld.

Pfad

Hier wird der Pfad zu der angewählten Datei ausgegeben. Um ihn zu ändern, editieren Sie dieses Feld oder betätigen Sie das "?"-Gadget an und wählen im erscheinenden Verzeichnis-Requester den gewünschten Pfad aus. Sie finden mehr Informationen zum Verzeichnis-Requester im Kapitel

Der Verzeichnis-Requester

.

Einstellungen

Das Einstellungsfenster des Datei-Managers wird geöffnet. Dieses Fenster wird im Kapitel

Das Datei-Manager-Einstellungsfenster
beschrieben.

Öffnen

Die angewählte Datei wird geöffnet und der Datei-Manager geschlossen.

Zurück

Der Datei-Manager wird geschlossen.

1.95 Das Datei-Manager-Einstellungsfenster

Das Datei-Manager-Einstellungsfenster

In diesem Fenster können Sie die Einstellungen für den Datei-Manager festlegen.

Zum Erstellen von gepackten Sicherungskopien muß auf Ihrem die "xpkmaster.library" sowie mindestens eine xpk-Sub-Library

installiert sein.

Backup-Pfad

Hier wird der Pfad ausgegeben, in dem die Sicherungskopien angelegt werden sollen. Editieren Sie dieses Feld, um den Pfad an Ihre Wünsche anzupassen, oder wählen Sie den gewünschten Pfad im Verzeichnis-Requester aus, der beim Betätigen des "?"-Gadgets erscheint. Sie erhalten mehr Informationen zum Verzeichnis-Requester im Kapitel

Der Verzeichnis-Requester

.

Packen

Mit dieser Option können Sie wählen, ob die Sicherungskopien gepackt werden sollen (und damit weniger Festplattenplatz belegen) oder nicht. Beachten Sie bitte, daß gepackte Sicherungskopien als Endung ".mmp" statt ".mm3" besitzen. Um gepackte Sicherungskopien zu restaurieren, müssen Sie die Dateien zuerst entpacken und dann in das Verzeichnis Ihrer Dateien zu kopieren. Ungepackte Dateien müssen nur kopiert werden. Beachten Sie außerdem, daß Indexdateien immer ungepackt gesichert werden.

Effizienz

Hiermit können Sie bei einigen Packern die Effizienz des Packens einstellen. Eine höhere Effizienz benötigt i.a. etwas mehr Zeit, verringert dafür aber oft den Festplattenplatz etwas.

Packer Informationen

Betätigen Sie dieses Gadget, um zum ausgewählten Packer Informationen zu erhalten.

xpk

Dieses ListView-Gadget enthält eine Liste auf Ihrem System installierter xpk-Sub-Libraries. Wählen Sie daraus diejenige aus, die Sie zum Erstellen Ihrer gepackten Sicherungskopien verwenden wollen.

OK

Das Fenster wird geschlossen und die Änderungen werden übernommen.

Abbruch

Das Fenster wird geschlossen, ohne die Änderungen zu übernehmen.

1.96 Der Listenbildschirm

Der Listenbildschirm

Auf diesem Bildschirm wird ein Fenster geöffnet, das die aktuelle Datei im Listen-Modus darstellt. Zusätzlich wird

Ihnen ein Pull-Down-Menü zur Verfügung gestellt.

Das Pull-Down-Menü

*** Das Projekt-Menü ***

Selektion

Es werden weitere Menüpunkte sichtbar:

Erstellen

Das Fenster zum Selektieren der Datei wird geöffnet. Sie können nach Interpret, Titel, Art und Erscheinungsjahr selektieren. Das "Selektieren"-Fenster wird im Kapitel

Das Selektieren-Fenster
beschrieben.

Freigeben

Die Selektion wird freigegeben. Sie können wieder mit der ganzen Datei arbeiten.

Sichern als

Sie können die Selektion in einer anderen Datei speichern. Wählen Sie dazu den gewünschten Pfad und Dateinamen in dem Datei-Requester. . Die neu angelegte Datei wird anschließend in die Dateiliste aufgenommen und kann somit später geladen werden. Nähere Informationen zum Datei-Requester finden Sie im Kapitel

Der Datei-Requester

.

Anzeigen ab Datensatz

Es wird ein Fenster geöffnet in das Sie die Nummer des Datensatzes eingeben können, der anschließend in der ersten Zeile angezeigt werden soll.

Erste Seite anzeigen

Das Anzeigen der Liste beginnt mit dem ersten Datensatz.

Letzte Seite anzeigen

Die Liste wird so ausgegeben, daß der letzte Datensatz in der untersten Zeile ausgegeben wird. Wieviele Datensätze oberhalb ausgegeben werden ist unterschiedlich: die verwendete Bildschirmhöhe und die Zeichensatzgröße sind dafür ausschlaggebend.

Informationen

Es wird ein Fenster geöffnet, das folgende Informationen anzeigt:

Datensätze

Die Anzahl der Datensätze in der aktuellen Datei.

Selektiert

Die Anzahl der selektierten Datensätze.

Interpret, Titel, Art, Erschienen

Die entsprechenden Muster der Selektion werden angezeigt.

Hilfe-Modus

Der Hilfe-Modus kann aktiv bzw. inaktiv gesetzt werden. Bei

aktivem Hilfe-Modus wird beim Anwählen einer Funktion (Menüpunkt, Gadget) ein erklärender Hilfetext zu dieser ausgegeben.

Beenden

Das Fenster und gegebenenfalls der Bildschirm werden geschlossen ohne einen neuen Datensatz zu laden.

Das Listen-Fenster

In diesem Fenster wird der aktuelle Dateiinhalt tabellarisch aufgelistet. In der ersten Spalte finden Sie die laufende Datensatznummer, die zweite enthält den Interpreten, die nächste den Titel des Albums und in der letzten Spalte wird die Art angezeigt.

Im Single-Modus wird statt des Albumtitels der erste Song ausgegeben.

Im MC-Modus erfolgt die Ausgabe eines Datensatzes zweizeilig. Die erste Zeile enthält die Daten der Seite A, die zweite die der Seite B, wobei die Datensatznummer eingespart wird.

Wenn Sie die Maus über die Liste bewegen wird der Datensatz, über dem sich der Zeiger befindet, hervorgehoben. Klicken Sie dann mit der linken Maustaste um das Fenster und gegebenenfalls den Bildschirm zu schließen und im Datensatzfenster diesen Datensatz zu laden.

Es werden noch folgende Gadgets bereitgestellt:

<<<<

Es wird 1000 Seiten zurückgeblättert.

<<<

Es wird 100 Seiten zurückgeblättert.

<<

Es wird 10 Seiten zurückgeblättert.

<

Es wird 1 Seite zurückgeblättert.

>

Es wird 1 Seite vorgeblättert.

>>

Es wird 10 Seiten vorgeblättert.

>>>

Es wird 100 Seiten vorgeblättert.

>>>>

Es wird 1000 Seiten vorgeblättert.

Tastaturbelegung

Zusätzlich zu den Shortcuts des Pull-Down-Menüs sind noch folgende Tastaturkommandos vorhanden:

RETURN

Der markierte Datensatz wird geladen.

ESC

Das Listenfenster wird geschlossen.

CrsUp

Es wird der vorherige Datensatz markiert.

CrsDown

Es wird der nächste Datensatz markiert.

CrsLeft

Es wird eine Seite zurückgeblättert.

CrsRight

Es wird eine Seite vorgeblättert.

Shift+CrsLeft

Es wird 10 Seiten zurückgeblättert.

Shift+CrsRight

Es wird 10 Seiten vorgeblättert.

Ctrl+CrsLeft

Es wird 100 Seiten zurückgeblättert.

Ctrl+CrsRight

Es wird 100 Seiten vorgeblättert.

Alt+CrsLeft

Es wird 1000 Seiten zurückgeblättert.

Alt+CrsRight

Es wird 1000 Seiten vorgeblättert.

1.97 Projekt/Selektion

Selektion

Es werden weitere Menüpunkte sichtbar:

Erstellen

Das Fenster zum Selektieren der Datei wird geöffnet. Sie können nach Interpret, Titel, Art und Erscheinungsjahr selektieren. Das "Selektieren"-Fenster wird im Kapitel

Das Selektieren-Fenster beschrieben.

Freigeben

Die Selektion wird freigegeben. Sie können wieder mit der ganzen Datei arbeiten.

Sichern als

Sie können die Selektion in einer anderen Datei speichern. Wählen Sie dazu den gewünschten Pfad und Dateinamen in dem Datei-Requester. . Die neu angelegte Datei wird anschließend in die Dateiliste aufgenommen und kann somit später geladen werden. Nähere Informationen zum Datei-Requester finden Sie im Kapitel

Der Datei-Requester

.

1.98 Projekt/Selektion/Erstellen

Erstellen

Das Fenster zum Selektieren der Datei wird geöffnet. Sie können nach Interpret, Titel, Art und Erscheinungsjahr selektieren. Das "Selektieren"-Fenster wird im Kapitel

Das Selektieren-Fenster
beschrieben.

1.99 Projekt/Selektion/Freigeben

Freigeben

Die Selektion wird freigegeben. Sie können wieder mit der ganzen Datei arbeiten.

1.100 Projekt/Selektion/Sichern als

Sichern als

Sie können die Selektion in einer anderen Datei speichern. Wählen Sie dazu den gewünschten Pfad und Dateinamen in dem Datei-Requester. . Die neu angelegte Datei wird anschließend in die Dateiliste aufgenommen und kann somit später geladen werden. Nähere Informationen zum Datei-Requester finden Sie im Kapitel

Der Datei-Requester

.

1.101 Projekt/Anzeigen ab Datensatz

Anzeigen ab Datensatz

Es wird ein Fenster geöffnet in das Sie die Nummer des Datensatzes eingeben können, der anschließend in der ersten Zeile angezeigt werden soll.

1.102 Projekt/Erste Seite anzeigen

Erste Seite anzeigen

Das Anzeigen der Liste beginnt mit dem ersten Datensatz.

1.103 Projekt/Letzte Seite anzeigen

Letzte Seite anzeigen

Die Liste wird so ausgegeben, daß der letzte Datensatz in der untersten Zeile ausgegeben wird. Wieviele Datensätze oberhalb ausgegeben werden ist unterschiedlich: die verwendete Bildschirmhöhe und die Zeichensatzgröße sind dafür ausschlaggebend.

1.104 Projekt/Informationen

Informationen

Es wird ein Fenster geöffnet, das folgende Informationen anzeigt:

Datensätze

Die Anzahl der Datensätze in der aktuellen Datei.

Selektiert

Die Anzahl der selektierten Datensätze.

Interpret, Titel, Art, Erschienen

Die entsprechenden Muster der Selektion werden angezeigt.

1.105 Projekt/Hilfe-Modus

Hilfe-Modus

Der Hilfe-Modus kann aktiv bzw. inaktiv gesetzt werden. Bei aktivem Hilfe-Modus wird beim Anwählen einer Funktion (Menüpunkt, Gadget) ein erklärender Hilfetext zu dieser ausgegeben.

1.106 Projekt/Beenden

Beenden

Das Fenster und gegebenenfalls der Bildschirm werden geschlossen ohne einen neuen Datensatz zu laden.

1.107 Der Voreinstellungsbildschirm

Der Voreinstellungsbildschirm

Dieses Kapitel beschreibt die verschiedenen Einstellungsmöglichkeiten von MusicManIII. Die Einstellungen werden in vier Voreinstellungsfenstern vorgenommen, die im Folgenden beschrieben werden.

Jedes dieser Fenster besitzt drei funktionsgleiche Gadgets:

Sichern

Das Fenster und gegebenenfalls der Bildschirm werden geschlossen und die Einstellungen werden unter "ENVARC:MusicManIII/MusicManIII.Prefs" und "ENV:MusicManIII/MusicManIII.Prefs" gesichert.

Benutzen

Das Fenster und gegebenenfalls der Bildschirm werden geschlossen und die Einstellungen werden unter "ENV:MusicManIII/MusicManIII.Prefs" gesichert.

Abbruch

Das Fenster und gegebenenfalls der Bildschirm werden geschlossen ohne die Einstellungen zu übernehmen.

Ebenso besitzt jedes Fenster das selbe Pull-Down-Menü, das im Folgenden beschrieben wird:

Das Pull-Down-Menü

*** Das Projekt-Menü ***

Laden

Der Datei-Requester wird geöffnet und Sie können eine MusicManIII-Voreinstellungsdatei auswählen, deren Einstellungen gesetzt werden sollen. Nähere Informationen zum Datei-Requester finden Sie im Kapitel

Der Datei-Requester

.

Sichern

Die aktuellen Voreinstellungen werden unter "ENVARC:MusicManIII/MusicManIII.Prefs" und "ENV:MusicManIII/MusicManIII.Prefs" gesichert.

Sichern als

Der Datei-Requester wird geöffnet und Sie können die Datei auswählen, in der die aktuellen Einstellungen gesichert werden sollen. Nähere Informationen zum Datei-Requester finden Sie im Kapitel

Der Datei-Requester

.

Beenden

Das Voreinstellungsfenster und gegebenenfalls der Bildschirm werden geschlossen ohne die Änderungen zu übernehmen.

*** Das Bearbeiten-Menü ***

Vorgaben

Es werden die MusicManIII-internen Voreinstellungen gesetzt. Dabei werden aber nicht die Einstellungen Dateianzahl, -name und Datensatzanzahl übernommen.

Zuletzt gesicherte

Es werden die Einstellungen, die sich in der Datei "ENVARC:MusicManIII/MusicManIII.Prefs" befinden, gesetzt.

Alles rückgängig

Alle in diesem Voreinstellungsfenster gemachten Änderungen werden zurückgenommen.

Rückgängig

Die zuletzt vorgenommene Änderung wird zurückgenommen

*** Das Optionen-Menü ***

Icons erstellen

Mit dieser Option können Sie bestimmen, ob zu neu angelegten MusicManIII-Dateien Icons angelegt werden sollen oder nicht.

Dafür werden folgende Icons in "ENV:MusicManIII/" benötigt:

- def_MC.info
- def_CD.info
- def_Lp.info
- def_Single.info

1.108 Das Programm-Voreinstellungsfenster

Das Programm-Voreinstellungsfenster

In diesem Fenster befindet sich oben links eine Gruppe, mit der Sie Modus und Datei, die beim Starten von MusicManIII eingestellt sein sollen, wählen können. Klicken Sie dazu auf "Lp", "MC", "CD" oder "Single" um den Modus zu wählen und dann auf die gewünschte Datei im ListView-Gadget.

In der oberen rechten Gruppe finden Sie folgende Gadgets:

Starten

Sie können einstellen, wie sich MusicManIII nach dem Starten verhalten soll:

Ersten laden

Es wird immer der erste Datensatz geladen.

Letzten laden

Es wird der letzte Datensatz geladen.

Anhängen

Sie können nach dem Programmstart sofort mit der Eingabe

eines neuen Datensatzes beginnen.
Liste anzeigen
Nach dem Programmstart wird sofort das Listenfenster geöffnet.

Sichern

Sie können das Verhalten von MusicManIII einstellen, wenn Sie einen Datensatz geändert und noch nicht gesichert haben, eine Aktion die Änderungen jedoch vernichten würde. Folgende Möglichkeiten stehen zur Verfügung:

Automatisch

Der Datensatz wird immer automatisch gesichert.

Nachfragen

Der Benutzer wird erinnert und kann das Sichern veranlassen.

Benutzer

Der Benutzer muß sich selbst um das Sichern der Datensätze kümmern. MusicManIII warnt nicht, wenn Änderungen verloren gehen.

Eingaben

Hiermit können Sie das Verhalten von MusicManIII bei der Eingabe von Songs und Spezialfeldern einstellen:

abc=abc

MusicManIII ändert die Eingabe nicht.

abc=ABC

MusicManIII wandelt die Eingabe in Großbuchstaben um.

abc=Abc

MusicManIII wandelt von jedem Wort das erste Zeichen in einen Großbuchstaben um.

Workbench schließen

Hiermit können Sie einstellen, ob MusicManIII die Workbench beim Programmstart automatisch schließen soll oder nicht. Bei geschlossener Workbench steht Ihnen etwas mehr Speicher zur Verfügung. Sollte das Schließen fehlschlagen, weil noch Programmfenster auf der Workbench geöffnet sind, erfolgt eine entsprechende Fehlermeldung.

Song-Längen eingeben

Hiermit können Sie einstellen, ob Sie zu jedem Song die Länge miteingeben wollen oder nicht.

BPM eingeben

Hiermit können Sie einstellen, ob Sie zu jedem Song die "Beats per minute" (BPM) miteingeben wollen oder nicht.

Spezialfelder eingeben

Hiermit können Sie einstellen, ob Sie zu jedem Song das Spezialfeld miteingeben wollen oder nicht.

In der unteren Gruppe können Sie folgende Einstellungen vornehmen:

Längen oder Zählerstand eingeben

Sie können wählen, ob Sie im MC-Modus den Zählerstand oder

die Songlänge eingeben wollen. Ist die Einstellung auf "Längen", wird automatisch ein Doppelpunkt bei der Eingabe eingefügt.

MusicManIII.Int benutzen

Diese Funktion ist noch nicht verfügbar.

MusicManIII.Art benutzen

Diese Funktion ist noch nicht verfügbar.

Datensätze automatisch laden

Mit dieser Option können Sie einstellen, ob Datensätze automatisch geladen werden sollen oder nicht. Ist diese Option aktiv, wird beim Ändern der Datensatznummer der Datensatz sofort geladen, ohne daß Sie auf das "G"-Gadget klicken müssen.

1.109 Das Drucker-Voreinstellungsfenster

Das Drucker-Voreinstellungsfenster

Im Drucker-Voreinstellungsfenster können Sie Einstellungen ändern, die den Ausdruck betreffen. Dazu stehen folgende Gadgets zur Verfügung:

Qualität

Sie können die Ausdruck-Qualität bestimmen:

Schönschrift (NLQ)

Schnellschrift (Draft)

Datensatznummern ausgeben

Mit dieser Option können Sie bestimmen, ob bei der Ausgabe von Datensätzen die Datensatznummer mitausgegeben werden soll oder nicht.

Listennummern ausgeben

Mit dieser Option können Sie bestimmen, ob beim Listendruck die Datensatznummer mitausgegeben werden soll oder nicht.

80 Zeichen pro Zeile (Standard=69)

Mit dieser Option können Sie bestimmen, ob für den Ausdruck eine schmalere Schrift verwendet werden soll oder nicht. Ist diese Option aktiv, können in eine Zeile einer MC-Einlage 80 statt 69 Zeichen gedruckt werden.

Perforation überspringen

Mit dieser Option können Sie bestimmen, ob beim Listendruck die Perforation bei Endlospapier übersprungen werden soll oder nicht.

Ausdruck zentrieren

Mit dieser Option können Sie bestimmen, ob der Listendruck zentriert werden soll oder nicht.

ESC-Sequenzen

MusicManIII steuert manche Funktionen des Druckers direkt, also ohne Umweg über das "printer.device", an. Der Grund dafür liegt darin, daß diese Funktionen über das "printer.device" nicht verfügbar sind. Mehr zur Eingabe von SteuerCodes finden Sie im Kapitel
SteuerCodes

Momentan werden folgende Codes benötigt:

Schmalschrift

Dieser Steuercode muß bei Ihrem Drucker eine Zeichenbreite von 20cpi (Characters per inch = Zeichen pro Zoll) aktivieren. Er wird verwendet um beim Drucken von MC-Einlagen 80 Zeichen pro Zeile statt 69 unterzubringen.

1.110 Das F-Tasten-Voreinstellungsfenster

Das F-Tasten-Voreinstellungsfenster

In diesem Voreinstellungsfenster können Sie die Belegung der F-Tasten definieren. Auf die F-Tasten können Sie beliebige Texte legen, die dann beim Betätigen der entsprechenden F-Taste in das Eingabefeld ab der aktuellen Position eingefügt werden.

Folgende Gadgets stehen zur Verfügung:

F1-F10

Geben Sie hier den gewünschten Text ein. Kontrollieren Sie vorher bitte das "Qualifier"-Gadget, um die F-Taste für den gedachten "Qualifier" einzugeben.

Qualifier

Hiermit können Sie den Qualifier wählen, der zusammen mit der F-Taste gedrückt werden muß um den eingegebenen Text auszugeben. Folgende Qualifier werden unterstützt:

- Ohne
- Shift
- Ctrl
- Alt
- rechte Amiga

F-Tasten drucken

Diese Funktion gibt die Belegung der F-Tasten nach vorheriger Sicherheitsabfrage auf dem Drucker aus.

1.111 Das Verschiedene-Voreinstellungsfenster

Das Verschiedene-Voreinstellungsfenster

In diesem Fenster können Sie die Werte der Cycle-Gadgets

- Quelle
-

- Dolby
- Kassettenlängen
- Bandsorten
- Aufnahmeverfahren

im Hauptfenster einstellen. Die Bedienung ist dabei für jede Gruppe gleich:

ListView-Gadget

Wählen Sie hier den gewünschten Eintrag aus.

String-Gadget

Ändern Sie hier den angezeigten Eintrag.

Neu

Um einen neuen Eintrag anzulegen klicken Sie hier und geben anschließend den Text im String-Gadget ein.

Weg

Hiermit können Sie den angewählten Eintrag löschen.

Rauf

Um den angewählten Eintrag eine Position in der Liste nach oben zu bewegen, klicken Sie hier.

Runter

Um den angewählten Eintrag eine Position in der Liste nach unten zu bewegen, klicken Sie hier.

Zusätzlich sind noch zwei weitere Gadgets vorhanden:

Bildschirme

Es wird ein Fenster geöffnet, in dem Sie die Voreinstellungen für die in MusicManIII verwendeten Bildschirme wählen können. Nähere Informationen finden Sie im Kapitel

Das Bildschirm-Voreinstellungsfenster

.

Pfad-Angaben

Es wird ein Fenster geöffnet, in dem Sie die Voreinstellungen für den Hilfe-, Makro- und Dateipfad ändern können. Nähere Informationen finden Sie im Kapitel

Das Pfadangaben-Voreinstellungsfenster

.

1.112 Das Bildschirm-Voreinstellungsfenster

Das Bildschirm-Voreinstellungsfenster

In diesem Fenster können Sie die Voreinstellungen für die in MusicManIII verwendeten Bildschirme vornehmen. Dazu stehen folgende Gadgets zur Verfügung:

Hauptbildschirm, Listenbildschirm, Prefsbildschirm

Hiermit können Sie wählen für welchen Bildschirm Sie die Voreinstellungen treffen wollen.

Bildschirmmodus

Es öffnet sich der Bildschirmmodus-Requester, mit dem Sie den gewünschten Bildschirmmodus auswählen können. Dieses Gadget ist nicht aktiv, wenn die Option "Auf Hauptbildschirm öffnen" aktiv ist. Mehr Informationen dazu finden Sie im Kapitel

Der Bildschirmmodus-Requester

.

Zeichensatz

Der Zeichensatz-Requester wird geöffnet, mit dem Sie den gewünschten Zeichensatz auswählen können. Mehr Informationen dazu finden Sie im Kapitel "Der Zeichensatz-Requester" auf Seite 8. Dieses Gadget ist nicht aktiv, wenn die Option "Auf Hauptbildschirm öffnen" aktiv ist.

Farben

Der Farb-Requester wird geöffnet, in dem Sie die Farbpalette anpassen können. Mehr Informationen dazu finden Sie im Kapitel

Der Farb-Requester

. Dieses Gadget ist

nicht aktiv, wenn die Option "Auf Hauptbildschirm öffnen" aktiv ist.

Fenster auf Hauptbildschirm

Ist diese Option aktiv, wird der entsprechende Bildschirm nicht geöffnet und alle Fenster, die darauf geöffnet werden sollen, werden auf dem Hauptbildschirm geöffnet. Diese Option ist nicht verfügbar, wenn Sie die Einstellungen für den Hauptbildschirm tätigen.

öffentlicher Bildschirm

Mit dieser Option können Sie bestimmen, ob der Bildschirm als öffentlicher Bildschirm (= PublicScreen) erklärt werden soll oder nicht. Auf öffentlichen Bildschirmen können andere Programme ihre Fenster öffnen.

Die Bildschirmnamen sind dabei wie folgt:

Hauptbildschirm: "MMIII"
Listenbildschirm: "MMIII_List"
Voreinstellungsbildschirm: "MMIII_Prefs"

Workbench klonen

Ist diese Option aktiv, werden für den Bildschirm dieselben Einstellungen wie für die Workbench verwendet.

OK

Das Fenster wird verlassen und die Einstellungen werden übernommen.

Abbruch

Das Fenster wird verlassen ohne die Einstellungen zu

übernehmen.

1.113 Das Pfadangaben-Voreinstellungsfenster

Das Pfadangaben-Voreinstellungsfenster

In diesem Fenster können Sie die Pfadangaben setzen, die MusicManIII verwenden soll. Sie können den Pfad über die Tastatur in das Eingabefeld eintippen oder mit dem "?"-Gadget über einen Verzeichnis-Requester auswählen. Nähere Informationen zum Verzeichnis-Requester finden Sie im Kapitel

Der Verzeichnis-Requester

.

MusicManIII erlaubt das Voreinstellen folgender Pfade:

Dateien-Pfad

Der Pfad zu Ihren MusicManIII-Dateien.

Hilfe-Pfad

Der Pfad zur MusicManIII-Hilfedatei.

Makro-Pfad

Der Pfad zu den MusicManIII-ARexx-Programmen.

Schließen Sie das Fenster mit "OK" um die Änderungen zu übernehmen, oder mit "Abbruch" um die Änderungen zu verlieren.

1.114 Projekt/Laden

Laden

Der Datei-Requester wird geöffnet und Sie können eine MusicManIII-Voreinstellungsdatei auswählen, deren Einstellungen gesetzt werden sollen. Nähere Informationen zum Datei-Requester finden Sie im Kapitel

Der Datei-Requester

.

1.115 Projekt/Sichern

Sichern

Die aktuellen Voreinstellungen werden unter "ENVARC:MusicManIII/MusicManIII.Prefs" und "ENV:MusicManIII/MusicManIII.Prefs" gesichert.

1.116 Projekt/Sichern als

Sichern als

Der Datei-Requester wird geöffnet und Sie können die Datei auswählen, in der die aktuellen Einstellungen gesichert werden sollen. Nähere Informationen zum Datei-Requester finden Sie im Kapitel

Der Datei-Requester

.

1.117 Projekt/Beenden

Beenden

Das Voreinstellungsfenster und gegebenenfalls der Bildschirm werden geschlossen ohne die Änderungen zu übernehmen.

1.118 Bearbeiten/Vorgaben

Vorgaben

Es werden die MusicManIII-internen Voreinstellungen gesetzt. Dabei werden aber nicht die Einstellungen Dateianzahl, -name und Datensatzanzahl übernommen.

1.119 Bearbeiten/Zuletzt gesicherte

Zuletzt gesicherte

Es werden die Einstellungen, die sich in der Datei "ENVARC:MusicManIII/MusicManIII.Prefs" befinden, gesetzt.

1.120 Bearbeiten/Alles rückgängig

Alles rückgängig

Alle in diesem Voreinstellungsfenster gemachten Änderungen werden zurückgenommen.

1.121 Bearbeiten/Rückgängig

Rückgängig

Die zuletzt vorgenommene Änderung wird zurückgenommen

1.122 Optionen/Icons erstellen

Icons erstellen

Mit dieser Option können Sie bestimmen, ob zu neu angelegten MusicManIII-Dateien Icons angelegt werden sollen oder nicht.

Dafür werden folgende Icons in "ENV:MusicManIII/" benötigt:

- def_MC.info
- def_CD.info
- def_Lp.info
- def_Single.info

1.123 authorcdplayer

Autor der cdplayer.library

Patrick Hess
Holsteinstr. 27
41564 Kaarst
Germany

Tel.: V+49-2131-669556Q
E-Mail: poseidon@newswire.gun.de
poseidon@canta.gun.de
